

**MAZOWIECKI URZĄD WOJEWÓDZKI
W WARSZAWIE
Biuro Wojewody**

Warszawa, 11 października 2023 r.

**Panie i Panowie
Burmistrzowie, Wójtowie
województwa mazowieckiego**

Szanowni Państwo,

W najbliższą niedzielę, 15 października, Polki i Polacy będą mogli oddać głos w wyborach do Sejmu i do Senatu, a także w referendum. By zachęcić do korzystania ze swojego prawa, rząd przygotował akcje profrekwencyjne. Gminy do 20 tys. mieszkańców mogą otrzymać dodatkowe pieniądze dla kół gospodyń wiejskich lub lokalnych klubów sportowych na rozwój.

Już wcześniej rząd ogłosił konkurs "Bitwa o remizy", który zakłada, że w każdym powiecie – oprócz miast na prawach powiatu - gmina do 20 tysięcy mieszkańców z największą frekwencją w wyborach do Sejmu i Senatu otrzyma 1 mln zł na termomodernizację, remont i wyposażenie remizy strażackiej. Ponadto, gminy do 20 tys. mieszkańców, które osiągną największą frekwencję w powiecie, otrzymają 1 mln złotych na budżet obywatelski.

Te środki będą mogły być wykorzystane zgodnie z wolą mieszkańców. To oznacza przykładowo nowe zakupy do biblioteki, z której korzystają dzieci i młodzież, rewitalizację parku czy stworzenie nowego placu zabaw. O tym, co powstanie dzięki tym środkom, decydują mieszkańcy danej gminy.

Oprócz tego na dodatkowe środki mogą liczyć gminy do 20 tys. mieszkańców, w których frekwencja przekroczy 60%. Dana gmina otrzyma wtedy: 250 tys. zł na rozwój działalności kół gospodyń wiejskich, zespołów ludowych i orkiestr dętych oraz 250 tys. zł dla lokalnego klubu sportowego.

Łącznie gminy do 20 tys. mieszkańców z największą frekwencją będą mogły liczyć w sumie na 2,5 mln złotych dodatkowego wsparcia.

W załączniku przekazuję plakat promujący rządowe działania profrekwencyjne z prośbą o jego rozpowszechnienie na terenie Państwa gmin. W celu dotarcia do jak największej ilości mieszkańców rekomenduję zaangażowanie do przedsięwzięcia sołectw.

łączę wyrazy szacunku i poważania

Łukasz Ślusarz

Dyrektor Biura Wojewody

Załącznik:
plakat promujący rządowe działania profrekwencyjne.