Ekomobilni

Stowarzyszenie
Wiedza dla Regionu

Razem stwórzmy innowację w edukacji ekologicznej.



ekomobilni.edu.pl

Agenda

0. O nas

1. Założenia ogólne

   1.1 Ekomobilni w pigułce

   1.2 Cel projektu

   1.3 Dla kogo

2. Ekomobilni w praktyce – Mechanizm działania

   2.1 Nauczyciel

   2.2 Uczeń

   2.3 Aplikacja

3. Podstawa Programowa a nasze narzędzie edukacyjne

4. Konkurs „Jak stworzyć EkoSzkołę?”

5. Harmonogram

6. Jak się przygotowywaliśmy?

   6.1 Warsztaty z nauczycielami

   6.2 Warsztaty z uczniami

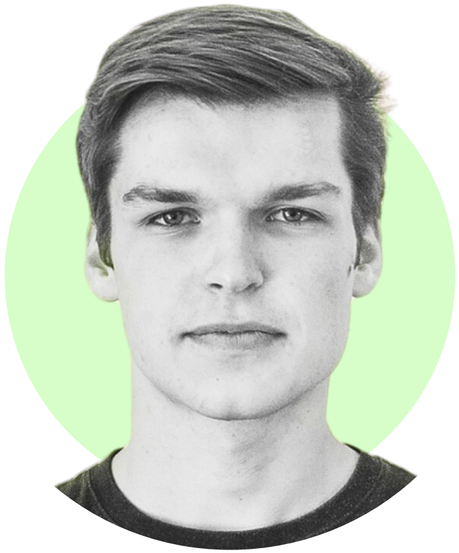
7. Ekomobilni – dodatkowe możliwości

O nas



Gerard Konopielko

programista i mózg techniczny



Henryk Prokop

grafik i mózg koncepcyjny



Piotr Kosiec

człowiek od wszystkiego

Założenia

Ekomobilni w pigułce

- Narzędzie edukacyjne w formie aplikacji webowej
- Konkurs dla szkół „Jak stworzyć EkoSzkołę”

Dla kogo?


Uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych


Drużyny harcerskie


Organizacje młodzieżowe


Organizacje studenckie


Domy kultury

Cel projektu

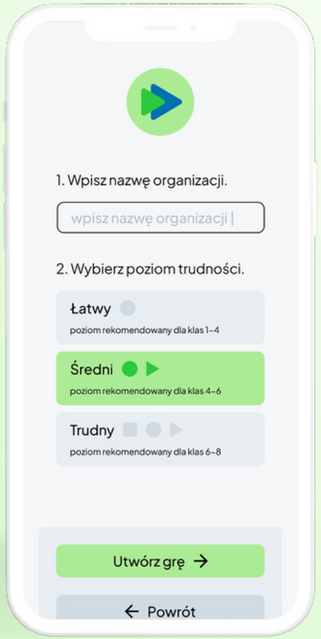
Celem projektu jest poszerzanie wiedzy i świadomości ekologicznej.

Mając na uwadze, że nawyki proekologiczne powinny być wdrażane od najmłodszych lat, projekt jest ukierunkowany do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych, którzy w przyszłości będą w pełni odpowiedzialni za otaczające nas środowisko naturalne.

Aplikacja mobilna jest połączeniem trzech składowych: wiedzy ekologicznej, gry terenowej oraz nowoczesnej technologii co powoduje, że narzędzie edukacyjne w atrakcyjny sposób może być innowacyjnym źródłem wiedzy.

Konkurs daje płaszczyznę uczniom wykorzystania potencjału do stworzenia schematu działań lub zmian, które umożliwią stworzenie EkoSzkoły w ich placówce. Proces samodzielnego tworzenia pomysłu prowokuje do pozyskania wiedzy na temat ekologii i motywuje do dalszego działania.

Mechanizm działania

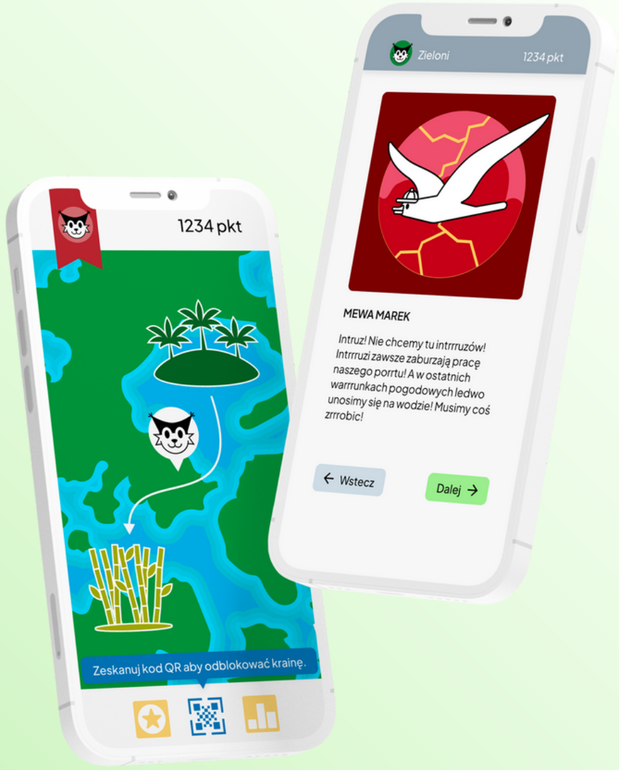


Mając na uwadze potrzeby nauczycieli stworzyliśmy proste w obsłudze narzędzie.

Nauczyciel

1. Wypełnia formularz rejestracyjny, tworząc swoje konto w aplikacji „Ekomobilni”.
2. Po zalogowaniu ma możliwość:
   - pobrać potrzebne do przeprowadzenia gry materiały,
   - przeczytać szczegółową instrukcję obsługi aplikacji, w tym tworzenia gry,
   - stworzenia nowej rozgrywki.
3. Drukuje QR kody zawarte w materiałach i rozkłada je na terenie gry.
4. Objaśnia uczniom zasady gry zawarte w instrukcji.
5. Tworzy nowe drużyny poprzez wpisanie jej nazwy oraz ilość osób w drużynie i ma możliwość podglądu postępów poszczególnych drużyn.
6. Rozpoczyna grę w trzech możliwych poziomach trudności.
7. Kończy rozgrywkę podsumowując wyniki rywalizacji.

Mechanizm działania



Uczeń

1. Otrzymuje kod dostępu dla swojej drużyny od nauczyciela - po wpisaniu kodu do aplikacji mobilnej zostaje dołączony do danej gry utworzonej przez nauczyciela.
2. Znajduje kod QR, skanuje go za pomocą aplikacji co powoduje wyświetlenie się treści na ekranie, która prowadzi go przez fabułę z zadaniami.

Aplikacja

1. Wprowadzenie fabularne.
2. Ciekawostki związane z poruszanym tematem w obszarze ekologii.
3. Treść zadań.
4. Weryfikacja poprawności odpowiedzi.
5. Fabularne zakończenie.

Podstawa Programowa a nasze narzędzie edukacyjne

Zapisy podstawy programowej, które potwierdzają zgodność organizacji gry w temacie ekologii z podstawą programową:

1. W kształceniu ogólnym w szkole podstawowej, jednym z celów edukacji szkolnej jest „kształtowanie postaw i zachowań sprzyjających ochronie środowiska” (Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych i gimnazjów, Dz. U. 2017 poz. 356, § 3 ust. 2 pkt 5).

2. W ramach edukacji ekologicznej w szkole podstawowej, uczniowie powinni zdobyć „wiedzę o środowisku naturalnym oraz problemach jego zagospodarowania, a także zrozumienie konieczności zachowania równowagi ekologicznej” (Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych i gimnazjów, Dz. U. 2017 poz. 357, § 6 ust. 1 pkt 10).

3. W edukacji społecznej w szkole podstawowej, jednym z celów jest „kształtowanie postaw i zachowań sprzyjających poszanowaniu środowiska naturalnego oraz przeciwdziałaniu zagrożeniom jego degradacji” (Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych i gimnazjów, Dz. U. 2017 poz. 357, § 8 ust. 2 pkt



Konkurs „Jak stworzyć EkoSzkołę?”

Założenia, jakimi kierowaliśmy się przy opracowywaniu koncepcji konkursu to: praca w zespole, kreatywność, potencjał, ekologia, innowacja, twórcze myślenie, świadomość.

Konkurs opiera się na pracy w grupach uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych.

Zadaniem konkursowym będzie przygotowanie grupowych prezentacji w kreatywny i twórczy sposób obrazujących pomysły młodzieży na sprawienie aby ich własna szkoła stała się bardziej ekologiczna. Chcemy, aby uczniowie wykorzystując swój młodzieżowy zapał z pomocą nauczycieli zaproponowali innowacyjne metody i pomysły na ekologiczne życie ich szkoły, które będą mogły być realnie wdrożone.

Potencjał młodych ludzi jest bardzo duży, a często niezauważalny i pomijany. Konkursem chcemy włączyć uczniów i dać im możliwość udziału w życiu szkoły i wzbudzić w nich świadomość na konieczność ochrony naszej planety i ekologicznego życia.



Harmonogram

4 września 2023

Start II edycji projektu "Ekomobilni" oraz konkursu "Jak stworzyć EkoSzkołę"

20 listopada 2023

Zakończenie konkursu „Jak stworzyć EkoSzkołę”

31 grudnia 2023

Ogłoszenie wyników konkursu „Jak stworzyć EkoSzkołę”

21 Czerwiec 2024

Zakończenie II edycji projektu "Ekomobilni"

Jak się przygotowywaliśmy?

Przed rozpoczęciem pracy nad aplikacją zostały przeprowadzone warsztaty w celu poznania, wyszczególnienia lub doprecyzowania potrzeb lub oczekiwań docelowych odbiorców. Przeprowadziliśmy trzy warsztaty: jeden z nauczycielami oraz dwa z uczniami.

Warsztaty z nauczycielami

Jedno ze spotkań skupiało się na obawach i potrzebach nauczycieli, którzy będą inicjować oraz organizować rozgrywkę. W grupie 4 czynnych nauczycieli z różnych regionów województwa mazowieckiego podczas specjalnie przygotowanych warsztatów rozpatrywaliśmy różne aspekty gry. Ze wspólnych działań wyniknęły ważne postanowienia:

Dotyczące obsługi aplikacji:

- Stworzenie prostego w obsłudze interface aplikacji.
- Stworzenie przystępnej instrukcji dla nauczycieli jak przeprowadzić zajęcia z wykorzystaniem narzędzia.
- Przeprowadzenie webinarium dla nauczycieli, które ma przybliżyć obsługę aplikacji oraz samych twórców.

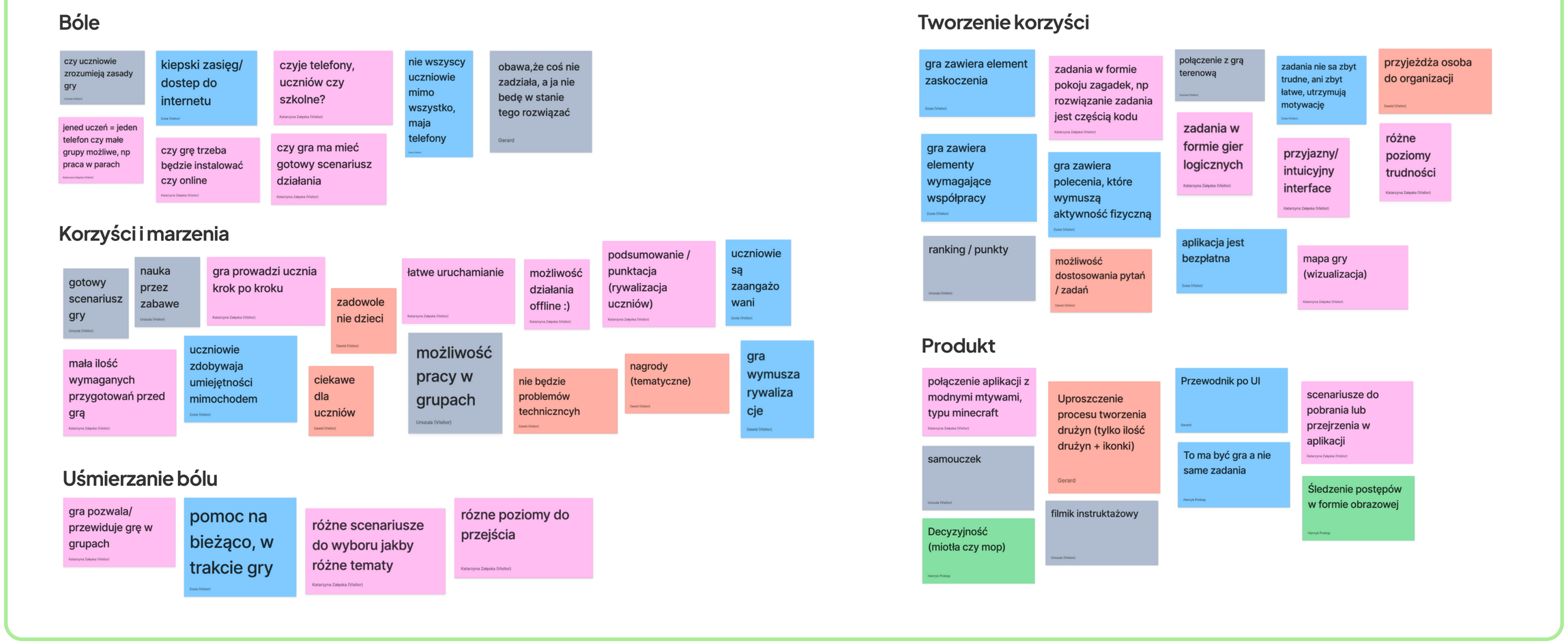
Dotyczące mechaniki gry:

- Grywalizacja oraz kooperacja w grupach
- Wypoziomowanie trudności zadań dla poszczególnych przedziałów wiekowych
- Wprowadzenie fabuły, motywu przewodniego samej gry

Wszystkie wymienione powyżej postulaty zostały wprowadzone w harmonogram działań i zostały zastosowane.

Jak się przygotowywaliśmy?

Poniżej przedstawiam tablicę, na której wspólnie pracowaliśmy z nauczycielami.



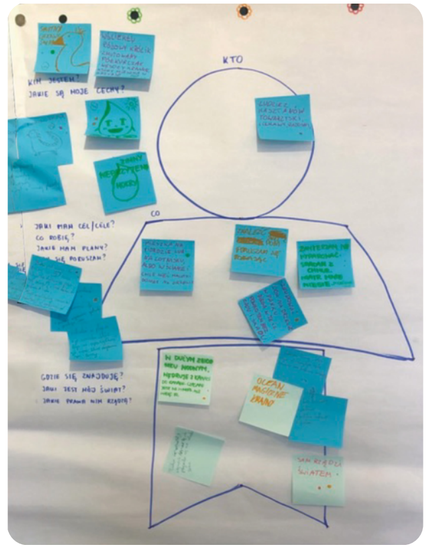
Jak się przygotowywaliśmy?

Warsztaty z uczniami

Dwa spotkania zostały przeprowadzone z uczniami, czyli bezpośrednimi uczestnikami gry. Przygotowane przez organizatora warsztaty skupiały się na poznaniu preferencji uczniów dotyczących fabuły pojawiającej się w rozgrywce. Uczniowie zostali poproszeni o zastanowienie się i wypełnienie przygotowanych schematów po wcześniejszych wskazówkach osób prowadzących warsztaty.

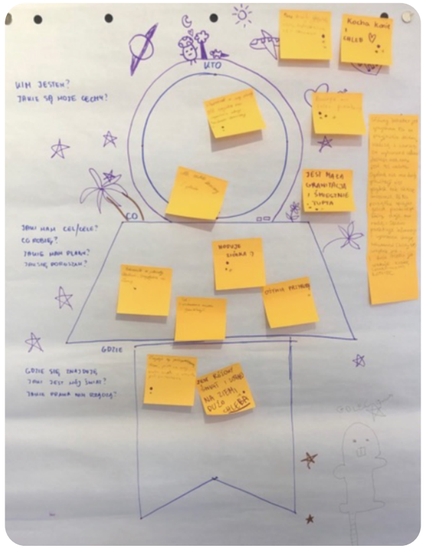
Ze wspólnych działań wyniknęły następujące postanowienia dotyczące fabuły gry:

- Główny bohater jest zwierzęciem
- Główny bohater posiada przyjaciela
- Głównym motywem fabuły jest podróż









Po prawej efekty naszej pracy warsztatowej z uczniami.

„Ekomobilni” – dodatkowe możliwości

Możliwe perspektywy na dalsze wykorzystanie aplikacji „Ekomobilni”

- Zbiórka harcerska
- Świętowanie Dnia Dziecka
- Świętowanie Dnia Ziemi
- Lekcja przyrody dot. Ekologii
- Gra terenowa podczas wycieczki szkolnej
- Spotkanie koła przyrodniczego
- Zajęcia organizowane przez Domy Kultury



Ekomobilni

Stowarzyszenie
Wiedza dla Regionu

Dziękujemy i zachęcamy do kontaktu!

ekomobilni@swdr.org.pl

Zespół Stowarzyszenia Wiedza Dla Regionu