MINISTERSTWO OBRONY NARODOWEJ

****

**REGULAMIN**

**WOJSKOWEJ GRY TERENOWEJ**

 

Warszawa 2022

1. **TERMIN:**

Wojskowa Gra Terenowa zwana dalej zawodami odbędzie się **11.11.2022 r.** w 16 lokalizacjach na terenie całego kraju w godzinach **od 10.00 do 16.00.**

1. **MIEJSCE:**

Miejscami odbywania gier terenowych są tereny wokół jednostek wojskowych, miejsc pamięci oraz skwery i place w miastach (**Załącznik nr 4**):

* Lubań – woj. dolnośląskie
* Toruń – woj. kujawsko - pomorskie
* Chełm – woj. lubelskie
* Gorzów Wielkopolski – woj. lubuskie
* Zgierz – woj. łódzkie
* Zakopane – woj. małopolskie
* Nowe Miasto nad Pilicą – woj. mazowieckie
* Brzeg – woj. opolskie
* Stalowa Wola – woj. podkarpackie
* Kolno – woj. podlaskie
* Malbork – woj. pomorskie
* Lubliniec – woj. śląskie
* Jędrzejów – woj. świętokrzyskie
* Giżycko – woj. warmińsko - mazurskie
* Jarocin – woj. wielkopolskie
* Stargard – woj. zachodniopomorskie
1. **POSTANOWIENIA OGÓLNE:**
2. Organizatorem Wojskowej gry terenowej z ramienia Ministerstwa Obrony Narodowej jest Centralne Wojskowe Centrum Rekrutacji z siedzibą w Warszawie (ul. Dymińska 13, 00-909 Warszawa).
3. Współorganizatorami gry są jednostki i instytucje Ministerstwa Obrony Narodowej.
4. Szczegółowe zasady określa niniejszy Regulamin, który wchodzi w życie z dniem ogłoszenia gry.
5. Wojskowa gra terenowa odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne.
6. Dyplom uczestnictwa otrzymuje każda drużyna biorąca udział w wojskowej grze terenowej.
7. Zgłoszone drużyny powinny liczyć od 3 do 5 osób. Mogą to być grupy przyjaciół, reprezentacje klas mundurowych, organizacje proobronne, rodziny (w przypadku rodzin wielodzietnych **limit pięciu osób nie obowiązuje**). Ważne, aby w składzie drużyny był minimum jeden opiekun dorosły.
8. Szczegółowe opisy miejsc zawodów oraz mapki terenu znajdują się na stronie internetowej: www.mon.gov.pl
9. **CEL:**
10. Promowanie postaw patriotycznych i idei obronności w społeczeństwie.
11. Promowanie nowych form pełnienia służby wojskowej.
12. Upowszechnianie wiedzy o Siłach Zbrojnych RP i służbie wojskowej.
13. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy i umiejętnego, analitycznego korzystania z różnych źródeł informacji.
14. Integracja środowiska społecznego, tworzenie wspólnoty opartej na pogłębianiu wiedzy obronnej
 i sportowej.
15. Pogłębianie takich umiejętności jak: praca w drużynie, logiczne myślenie, koordynacja działań, orientacja w terenie itp.
16. **WARUNKI UCZESTNICTWA**
	1. Każdy uczestnik zawodów ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem Wojskowej Gry Terenowej oraz zobowiązany jest do jego przestrzegania.
	2. W zawodach prawo startu mają drużyny od 3 do 5 osób (w składzie drużyny obowiązkowo musi znajdować się pełnoletni opiekun legitymujący się dowodem osobistym).
	3. Limit pięciu osób w przypadku rodzin wielodzietnych nie obowiązuje.
	4. Pełnoletni opiekun drużyny odpowiedzialny jest za dokonanie rejestracji całej grupy mu podległej poprzez formularz rejestracyjny znajdujący się na stronach jednostek i instytucji Ministerstwa Obrony Narodowej.
	5. Pełnoletni opiekun drużyny odpowiedzialny jest za bezpieczeństwo oraz przemieszczenie całej drużyny pomiędzy poszczególnymi punktami wojskowej gry terenowej.
	6. Osoby niepełnoletnie biorące udział w zawodach muszą posiadać pisemną zgodę rodziców na uczestnictwo w Wojskowej grze terenowej.
	7. Organizator zastrzega sobie możliwość zamknięcia zapisów po osiągnięciu liczby 300 zarejestrowanych uczestników wchodzących w skład drużyn w danej lokalizacji.
	8. Wszystkie drużyny i uczestnicy startujący w zawodach, którzy dokonają pełnej rejestracji, muszą zostać zweryfikowani w dniu zawodów na punkcie kontrolno-informacyjnym.
	9. Podczas weryfikacji uczestnicy muszą posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem (legitymację szkolną etc.) służący do kontroli danych osobowych.
	10. Warunkiem dopuszczenia drużyny (uczestników) do zawodów będzie własnoręcznie podpisane Oświadczenie zawierające: akceptację warunków regulaminu, deklarację dobrowolnego uczestnictwa w grze oraz deklarację o braku przeciwwskazań do udziału w zawodach. Oświadczenie i jego druk znajdować się będzie w punkcie kontrolno-informacyjnym (**Załącznik nr 2**).
	11. Start w imprezie wiąże się z dobrowolnością podania danych osobowych Uczestnika, jednak bez ich podania Uczestnik nie będzie mógł wziąć udziału w zawodach.
	12. Decyzje opieki medycznej dotyczące kontynuowania uczestnictwa w zawodach są ostateczne
	i nieodwołalne.
	13. Dane osobowe Uczestników zawodów będą wykorzystane na potrzeby przeprowadzenia imprezy.
	W każdym wypadku dane te będą używane zgodnie z rozporządzeniem parlamentu europejskiego
	i rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. *w sprawie ochrony osób fizycznych w związku
	z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE* *(ogólne rozporządzenie o ochronie danych)*.
	14. Organizator posiada ubezpieczenie OC.
17. **ZGŁOSZENIA**
18. Zapisy elektroniczne drużyn obsługuje: Wojskowe Centrum Rekrutacji poprzez środki telekomunikacji (telefon, fax) oraz informatyczne (email). Numery kontaktowe oraz adresy poczty elektronicznej do rejestracji zamieszczone są w **załączniku nr 3**.
19. Rejestracja uczestników rozpoczyna się 27 października i potrwa do 10 listopada br.
20. Aby dokonać rejestracji do gry należy prawidłowo i w całości wypełnić formularz zgłoszeniowy **(Załącznik nr 1)** oraz oświadczenie uczestnika **(Załącznik nr 2)** i dostarczyć go najpóźniej w dniu rozpoczęcia zawodów do punktu kontrolno-informacyjnego po wcześniejszym zgłoszeniu udziału drużyny osobie wyznaczonej do prowadzenia rejestracji w danej miejscowości. Numery kontaktowe do rejestracji zamieszczone są w **załączniku nr 3**. Formularz zgłoszeniowy **(Załącznik nr 1)** będzie można również wypełnić na miejscu podczas rejestracji drużyny w miejscu startu.
21. Wszyscy Uczestnicy startujący w imprezie, którzy dokonają pełnej rejestracji, muszą zostać zweryfikowani w punkcie kontrolno-informacyjnym w dniu imprezy.
22. Ze względów organizacyjnych i przepustowości punktów każda drużyna zarejestrowana otrzyma indywidualny termin i czas rozpoczęcia gry którego powinna przestrzegać.
23. **PRZEBIEG WOJSKOWEJ GRY TERENOWEJ**
24. Rejestracja drużyn 27 października - 11 listopada br.
25. Każda zarejestrowana drużyna otrzymuje indywidualny termin i czas rozpoczęcia gry.
26. Weryfikacja uczestników w dniu gry w punkcie kontrolno-informacyjnym (potwierdzenie stawiennictwa drużyny, zebranie oświadczeń o zapoznaniu z regulaminem, klauzuli informacyjnej RODO
i oświadczenia o udostępnieniu wizerunku, ewidencja startujących, wydawanie list startowych oraz informatora/mapy wojskowej gry terenowej, udzielenie instruktażu).
27. Start godz. 10.00.
28. Wojskowa gra terenowa składa się z następujących konkurencji:
* Quiz historyczny,
* Topografia (wyznaczanie azymutu, orientacja topograficzna, znajomość znaków topograficznych, tabela widoczności – określanie odległości),
* Wyzwanie sportowe (konkurencja uzależniona od dyscypliny sportowej),
* Pierwsza pomoc (przenoszenie rannego, opatrunek, RKO, AED),
* Rzut granatem,
* Budowa schronienia (namiot z pałatki, rozpalanie ogniska),
* Saper (wykrywanie min, pokonywanie terenu),
* Strzelectwo (składanie i rozkładanie broni, nauka strzelania z UST, ładowanie magazynka),
* Maskowanie (malowanie twarzy),
* Plecak żołnierza (czyli co żołnierz ma w plecaku – zgadywanka).
1. Konkurencje w ramach gier mają charakter drużynowy, drużyny nie rywalizują pomiędzy sobą.
2. Wręczenie dyplomów każdej drużynie biorącej udział w grze.
3. Dodatkowo podczas gry dostępny dla wszystkich będzie wojskowy rekruter, z którym uczestnicy gry będą mogli porozmawiać o nowych formach pełnienia służby wojskowej a nawet złożyć wniosek
o przyjęcie do niej. Będzie także poczęstunek w formie wojskowej grochówki.
4. Zakończenie gry godz. 16.00.
5. **OPŁATY**

Start w zawodach jest bezpłatny.

* + 1. **NAGRODY**

Każda drużyna na zakończenie otrzyma pamiątkowy dyplom udziału w Wojskowej Grze Terenowej.

**X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej.
2. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas imprezy.
3. Organizator nie odpowiada za rzeczy zaginione w trakcie trwania imprezy.
4. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzyga Organizator.
5. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór (długie lub sportowe buty, długie spodnie, kurtka/bluza, czapka, rękawiczki).
	1. **ZAŁĄCZNIKI:**

Zał. nr 1 – Formularz zgłoszeniowy (wypełnia osoba pełnoletnia).

Zał. nr 2 – Oświadczenie uczestnika.

Zał. nr 3 – Lista osób wyznaczonych do rejestracji uczestników.

Zał. nr 4 – Mapy wojskowych gier terenowych.