

Projekt edukacyjny „Jesienne zabawy z kodowaniem”.

Celem jego była popularyzacja i promocja nauki programowania wśród dzieci oraz nabywanie nowych kompetencji związanych z kodowaniem. Podczas zajęć przedszkolaki miały możliwość pracować na pomocach dydaktycznych wykorzystywanych do kodowania takich jak mata do kodowania, mini mata do kodowania, kolorowe kartki, robot Movi, robot DOC, jak również kolorowe kubeczki, programy edukacyjne z wykorzystaniem tablicy interaktywnej. Każde zajęcie otwierały przed dziećmi nowe zadania i nowe pomysły. Przedszkolaki rozwijały logiczne myślenie, wyobraźnię i spostrzegawczość. Dzieci z dużym zaangażowaniem brały udział w każdym zadaniu, zabawie.

Dzieci wykonywały między innymi zadania:

Założenie tymczasowego kącika „kodowanie”



Odszukanie misia w jesiennym parku poruszając się po trasie wyznaczonej strzałkami



Układanie na macie drogi misia Bruno do Tosi i Tosi do Bruna za pomocą strzałek



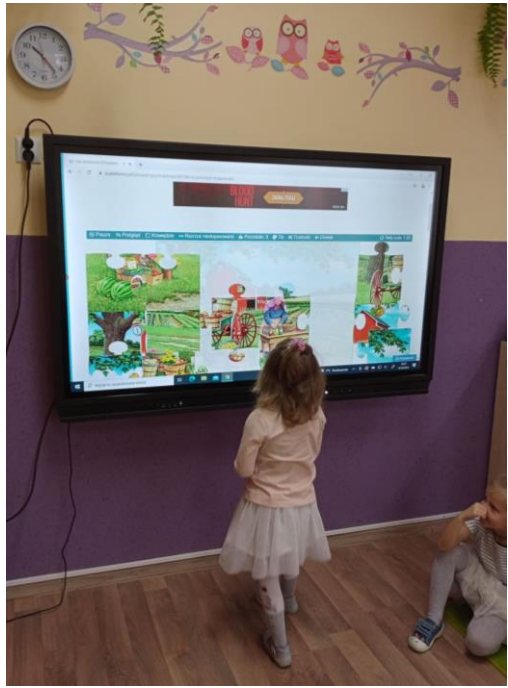
Labirynt - doprowadź jeża do jabłuszka



Rozwiązywanie grupowego i indywidualnego owocowego sudoku



Puzzle z wykorzystaniem tablicy interaktywnej: Warzywne opowieści, Na jesiennym straganie, Jesienne zbiory



Kolorowe wieże - układanie kolorowych wież z kubków i klocków zgodnie ze wzorem



Kodowanie na macie



Zabawy z robotem MOVI



Programowanie z robotem DOC



Programowanie kodów, zgodnie z którymi poruszają się ozoboty

