



Municipality of Kobiór
Gmina Kobiór

ul. Kobiórska 5, 43-210 Kobiór



Kobiór, dn. 11.03.2026 r.

OGÓLNE ZASADY

Kategoria wiekowa uczestników: młodzież urodzona w 2011 roku i później

Dyscypliny:

lekkoatletyka – kategoria dziewcząt i chłopców
Mini piłka nożna – chłopcy
Ścianka wspinaczkowa – dziewczyny i chłopcy
Koszykówka – dziewczyny
Tenis stołowy – wg własnego uznania
Szachy – wg własnego uznania

Adres wysyłki zgłoszenia reprezentacji: Urząd Gminy Kobiór
ul. Kobiórska 5, 43-210 Kobiór

E-mail: gmina@kobior.pl

Termin zgłoszenia reprezentacji: 30.04.2026 r.

Zgłoszenie z danego miasta powinno zawierać imiona i nazwiska, daty urodzenia zawodników, dyscypliny sportu, imiona i nazwiska opiekunów i przedstawicieli miast. Prócz zgłoszenia konieczne jest przesłanie listy do poszczególnych dyscyplin. Reprezentacja danego miasta powinna się składać maksymalnie z 38 osób + 6 opiekunów + 4 osoby oficjalnej delegacji + 2 kierowców = maksymalnie 50 osób.





PROGRAM SPARTAKIADY

20.05.2026 r. (środa)

- 12:00 – 13:30 przyjazd i zakwaterowanie w hotelu (B&B Hotel, Al. Jana Pawła II 10 Tychy)
- 14:00 obiad (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 14:30 odprawa trenerów
- 15:30 oficjalne otwarcie Spartakiady (boiska szkolne), w razie niepogody sala sportowa (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 16:00 – 17:00 ścianka wspinaczkowa (sala gimnastyczna), plener malarsko fotograficzny
- 18:00 – 20:00 tenis stołowy (sala gimnastyczna)
- 16:00 – 18:00 szachy (Gminny Dom Kultury, Kobiór ul. Centralna 16)
- 19:00 kolacja (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)

21.05.2026 r. (czwartek)

- 7:00 – 8:00 śniadanie (hotel B&B Tychy)
- Przejazd – Kobiór, ul. Tuwima 33 Szkoła podstawowa
- 8:30 odprawa
- 9:00 bieg 60 m (dziewczyny) – eliminacje (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 9:15 bieg 60 m (chłopcy) – eliminacje (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 9:30 pchnięcie kula (chłopcy), skok w dal (dziewczyny) (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 10:30 bieg 60 m (dziewczyny – półfinały, bieg 60 m (chłopcy) – półfinały (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 11:00 pchnięcie kula (dziewczyny), skok w dal (chłopcy) (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 12:00 bieg 60 m (dziewczyny) – finał, bieg 60 m (chłopcy) – finał (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 12:30 biegi długie (dziewczyny i chłopcy) (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)



Municipality of Kobiór Gmina Kobiór

ul. Kobiórska 5, 43-210 Kobiór



- 13:30 obiad (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 15:00–18:00 mini piłka nożna (chłopcy) Szkoła Podstawowa (Kobiór, u. Tuwima 33)
- 16:00-18:00 koszykówka (dziewczyny) hala sportowa (szkoła podstawowa Kobiór,
ul. Tuwima 33)
- 18:00 kolacja (szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 19:00-20:00 podsumowanie rozgrywek – teren szkoły w razie niepogody sala sportowa
(szkoła podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33)
- 20:00 dyskoteka w GDK djDawid i fotobudka
Plener malarsko-fotograficzny – sala sportowa (szkoła podstawowa Kobiór, ul.
Tuwima 33)
poczęstunek dla nauczycieli i delegacji w Sali seniora GDK
- 22.05.2026 r. (piątek)
- 7:00 – 8:00 śniadanie hotel
- wyjazd drużyn

Po zakończeniu spartakiady uczestnicy mają możliwość **pozostania i wzięcia udziału w festynie**, który rozpocznie się **o godz. 16:00**, przy czym dalszy udział w wydarzeniu odbywa się **we własnym zakresie i na własną odpowiedzialność**.





Ogólne zasady techniczne dotyczące wszystkich dyscyplin sportowych

1. Prezentacja wszystkich zawodników lub drużyn, losowanie, ewentualnie uściślenie zasad będzie miało miejsce zawsze 20 minut przed rozpoczęciem danej konkurencji.
2. Zmiany danych uczestników w lekkiej atletyce i innych turniejach będą dokonywane w pierwszy dzień zawodów.
3. Ewentualne protesty można zgłaszać już w trakcie trwania właściwej konkurencji lub w ciągu 15 minut po jej zakończeniu u kierowników i osób odpowiedzialnych za przebieg zawodów w danej dyscyplinie sportowej. Ewentualne protesty dotyczące wieku zawodników będą rozpatrywane na podstawie dokumentu tożsamości lub paszportu zawodnika.
4. Uczestnicy będą zapoznawani ze szczegółowym systemem przyznawania punktów w pierwszy dzień konkurencji.
5. W turniejach z systemem rozgrywania „każdy z każdym” organizator rezerwuje sobie prawo wystawienia do gry zgodnie z tabelą Bergera na podstawie daty otrzymania zgłoszenia drużyn różnych miast partnerskich.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w systemie przeprowadzenia zawodów w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
7. Punktacja końcowa za poszczególne dyscypliny:
 - 1 miejsce – 4 pkt
 - 2 miejsce – 3 pkt
 - 3 miejsce – 2 pkt
 - 4 miejsce – 1 pkt

Ścianka Wspinaczkowa

1. **Termin i miejsce zawodów:**
20.05.2026r. Szkoła Podstawowa Kobiór, ul. Tuwima 33 (sala gimnastyczna)
15:30 – weryfikacja uczestników, losowanie
16:00 – rozpoczęcie zawodów
2. **Reguły:** zawody są oparte na trudności tras, każdy zawodnik ma 2 próby na 2 trasach maksymalnie 3 min., bez próbnego wejścia





3. **Liczba zawodników:** każdy z uczestników może wystawić drużynę w składzie 4 osobowym składającą się z dwóch chłopców i dwóch dziewcząt.
4. **Wyposażenie:** każdy uczestnik powinien posiadać własną uprząż, buty i strój wspinaczkowy
5. **System oceniania:** pod uwagę będą brane zarówno wyniki poszczególnych zawodników – dziewczyn i chłopców – jak i wyniki zespołowe. Końcowe wyniki drużyn zostaną ustalone na podstawie zliczenia uzyskanych punktów i czasów poszczególnych zawodników w kategoriach chłopców i dziewczyn. W przypadku remisu decyduje suma czasów na różnych trasach.

Szachy

1. Termin i miejsce zawodów:

20.05.2026r. Gminny Dom Kultury, Kobiór ul. Centralna 16

15:30 weryfikacja uczestników, losowanie

16:00 rozpoczęcie zawodów

2. **Czas gry:** drużynę miasta tworzą trzej zawodnicy, każdy z zawodników otrzyma numer 1,2 lub 3 w konkursie odbywającym się w systemie gry każdy z każdym. Każdy mecz składa się z trzech partii, jedna partia trwa 15 x 15 min (czas odmierza zegar szachowy)

3. **Wyposażenie:** szachownice i zegary szachowe zapewnia organizator

4. Punktacja:

- a) O zdobytym miejscu kolejno decydują: punkty meczowe (1 pkt. – zwycięstwo, 0,5 pkt. - remis, 0 pkt. – przegrana), ilość punktów zdobytych w poszczególnych partiach, ilość punktów zdobytych na pierwszej szachownicy, ilość punktów zdobytych na drugiej szachownicy i trzeciej szachownicy.
- b) Suma zdobytych punktów z wszystkich meczy zadecyduje o miejscu drużyny. Zwycięzcą jest drużyna z najwyższą liczbą punktów.
- c) W przypadku remisu 2 lub więcej drużyn decydują następujące parametry
 - wynik wzajemnych partii
 - wynik w stosunku do zwycięzcy zawodów, potem drugiego miejsca, trzeciego...
 - wyższa liczba zwycięstw w różnych meczach
 - wyższa liczba zwycięstw czarnych pionków





Tenis stołowy

1. Termin i miejsce zawodów:

20.05.2026 r. Szkoła podstawowa w Kobiórze (sala gimnastyczna), ul. Tuwima 33

17:30 – weryfikacja uczestników, losowanie

18:00 - rozpoczęcie zawodów

2. Reguły: gra się wg obowiązujących międzynarodowych reguł tenisa stołowego

3. Czas gry: do 3 wygranych setów

4. Liczba zawodników: każde miasto może wystawić drużynę składającą się z dwóch zawodników (2 dziewczyny lub 2 chłopców lub dziewczynę i chłopca – wg własnego uznania)

5. System gry: każdy z każdym

Pierwszy mecz – singiel: pierwszy zawodnik z miasta A – pierwszy zawodnik z miasta B

Drugi mecz – singiel: drugi zawodnik z miasta A – drugi zawodnik z miasta B

Trzeci mecz: debel

Uwaga: w przypadku zdobycia wszystkich 3 punktów mecz miast będzie zakończony. W przypadku wyniku 2:1 mecz będzie kontynuowany z 1, odpowiednio 2 singlami, aż do zdobycia 3 punktów.

Czwarty mecz – singiel: drugi zawodnik z miasta A – pierwszy zawodnik z miasta B

Piąty mecz – singiel: pierwszy zawodnik z miasta A – drugi zawodnik z miasta B

6. Wyposażenie: każdy zawodnik powinien mieć własną rakietkę do tenisa stołowego

7. Punktacja: zgodna z liczbą zdobytych w turnieju punktów (zwycięzca zdobywa 2 punkty, pokonany 0 punktów. W przypadku remisu decyduje wzajemny mecz, w przypadku remisu większej liczby drużyn decyduje suma punktów)

Lekkoatletyka

1. Termin i miejsce zawodów:

21.05.2026 r. Szkoła podstawowa w Kobiórze, ul. Tuwima 33

8:30 – weryfikacja uczestników, losowanie

9:00 rozpoczęcie zawodów



Municipality of Kobiór Gmina Kobiór

ul. Kobiórska 5, 43-210 Kobiór



GODZINA	DYSCYPLINA	PŁEĆ
9:00 – 9:15	60 m – eliminacje	dziewczeta
9:15 – 9:30	60 – eliminacje	chłopcy
9:30 – 10:30	skok w dal	dziewczeta
9:30 – 10:30	pchnięcie kulą	chłopcy
10:30 – 10:45	60 m – półfinały	dziewczeta
10:45 – 11:00	60 – półfinały	chłopcy
11:00 – 12:00	pchnięcie kulą	dziewczeta
11:00 – 12:00	skok w dal	chłopcy
12:15 – 12:30	bieg długi	dziewczeta
12:30 – 12:45	bieg długi	chłopcy

2. **Reguły:** współzawodnictwo przebiega wg aktualnych reguł lekkoatletycznych, każde miasto może desygnować do każdej konkurencji 3 zawodników, spośród których każdy może brać udział w trzech konkurencjach, kolce są dozwolone (max. 6mm)

3. **Szczegółowe zasady:**

a) **Bieg 60 m**

- trzy biegi eliminacyjne po czterech zawodników (z każdej drużyny jeden zawodnik)
- dwa biegi półfinałowe po czterech zawodników. Do finału awansuje dwóch najlepszych zawodników z każdego biegu.

Kolejność miejsc 5 – 8 na podstawie wyniku czasowego.

- finał – klasyfikacja końcowa według kolejności na mecie.

- b) **Skok w dal** – każdy zawodnik ma 3 skoki – według zdobytych wyników przyznane będą miejsca od 1 do 12. Zawodnicy, którzy zajmą miejsca 9 – 12 zajmą miejsca zgodnie z tymi wynikami. Zawodnicy na miejscach 1 – 8 przechodzą do finału, gdzie wykonują kolejne trzy próby. Na podstawie wszystkich swoich wyników zdobywają miejsca 1 – 8.





- c) **Pchnięcie kulą** – każdy zawodnik ma 3 pchnięcia – według zdobytych wyników przyznane będą miejsca od 1 do 12. Zawodnicy, którzy zajmą miejsca 9 – 12 zajmą miejsca zgodnie z tymi wynikami. Zawodnicy na miejscach 1 – 8 przechodzą do finału, gdzie wykonują kolejne trzy próby. Na podstawie wszystkich swoich wyników zdobywają miejsca 1 – 8.
- d) **Biegi długie** – liczba zawodników – każda drużyna wystawia 3 zawodników. Wspólny start. Miejsca według kolejności na mecie.
4. **Podsumowanie:** współzawodniczy się indywidualnie, po zsumowaniu punktów przez poszczególnych zawodników, będzie można określić końcową kolejność drużyn miast uczestniczących.
5. **Punktacja:**
- | | | |
|--------------|---|---------|
| I miejsce | – | 12 pkt. |
| II miejsce | – | 11 pkt. |
| III miejsce | – | 10 pkt. |
| IV miejsce | – | 9 pkt. |
| V miejsce | – | 8 pkt. |
| VI miejsce | – | 7 pkt. |
| VII miejsce | – | 6 pkt. |
| VIII miejsce | – | 5 pkt. |
| IX miejsce | – | 4 pkt. |
| X miejsce | – | 3 pkt. |
| XI miejsce | – | 2 pkt. |
| XII miejsce | – | 1 pkt. |

W każdej konkurencji będzie punktować trzech zawodników. Miejsca zostaną przyznane drużynie dziewczyn i drużynie chłopów na podstawie liczby zdobytych punktów. Następnie wyniki w obydwu kategoriach zostaną zsumowane i przyznane „duże” punkty.

Mini Piłka Nożna

1. Termin i miejsce zawodów:

21.05.2026 r. Szkoła Podstawowa, Kobiór ul. Tuwima 33

14:30 weryfikacja uczestników



15:00 rozpoczęcie zawodów

2. **Reguły:** obowiązujące w piłce nożnej, w przypadku remisu karne (po 3 strzały)
3. **Czas gry:** 2 x 15 minut, brak przerwy - zmiana stron,
4. **Ilość zawodników:** 10 chłopców, 5 zawodników w polu + 1 bramkarz
5. **Dodatkowe zasady:** nie stosuje się „spalonego”, zmiana graczy dozwolona w czasie gry, obowiązuje wznawianie gry z autu wyłącznie za pomocą wyrzutu rękami.
6. **System gry:** każdy z każdym
7. **Wyposażenie:** każda drużyna powinna posiadać 2 komplety koszulek w różnych kolorach, obuwie do piłki nożnej z podeszwą laną (niedozwolone korki metalowe)
8. **Punktacja (ustalenie) kolejności:**
 - a) Zwycięzca meczu otrzymuje 3 punkty
 - b) Ustalenie kolejności
 - ilość uzyskanych punktów
 - bezpośredni mecz
 - różnica bramek
 - ilość zdobytych bramek
 - c) W przypadku takiej samej ilości punktów trzech lub więcej drużyn decyduje tabela

Koszykówka

1. Termin i miejsce zawodów:

Szkoła podstawowa (hala sportowa) Kobiór, ul. Tuwima 33

15:30 weryfikacja uczestników, losowanie

16:00 rozpoczęcie zawodów

2. **Reguły:** wg międzynarodowych przepisów gry w koszykówkę
3. **Czas gry:** mecz składa się z dwóch kwart po 10 minut, przerwa w meczu 2 minuty, w przypadku braku rozstrzygnięcia dogrywka 5 minut
4. **Ilość graczy:** 10 zawodników (pięciu zawodników w polu i pięciu rezerwowych)
5. **System gry:** każdy z każdym
6. **Wyposażenie materiałowe:** każda drużyna musi posiadać swój komplet koszulek i spodenek
7. **Punktacja:** zwycięzca otrzymuje 2 punkty, pokonany 1 punkt, za walkower 0 punktów.

W wypadku jednakowej ilości punktów o ostatecznej klasyfikacji decyduje bezpośredni

pojedynek pomiędzy zainteresowanymi drużynami.





Międzynarodowy Plener Malarsko-Fotograficzny Młodzieży

Kobiór, 20–21 maja 2026 r.

1. Organizator

- Gmina Kobiór
- Szkoła Podstawowa w Kobiórze
- Gminny Dom Kultury w Kobiórze

2. Uczestnicy

Młodzież ze szkół podstawowych z miast partnerskich Gminy Kobiór:

- Dobšiná (Słowacja) – 2 osoby
- Šternberk (Czechy) – 2 osoby
- Sajószentpéter (Węgry) – 2 osoby
- Kobiór (Polska) – organizator – 4 osoby

Łącznie w wydarzeniu uczestniczy **10 młodych artystów**.

3. Cele wydarzenia

- integracja młodzieży z miast partnerskich,
- promowanie twórczości artystycznej wśród młodych ludzi,
- rozwijanie międzynarodowej współpracy i wymiany kulturowej,
- promocja walorów krajobrazowych i kulturowych Kobióra.

4. Formuła pleneru

Każdy uczestnik przygotowuje **dwie prace malarskie oraz jedną fotografię**.

1. Obraz przywieziony z kraju macierzystego

- dowolna technika i format; praca powinna być przygotowana w sposób umożliwiając jej bezpośrednią ekspozycję,



- temat pracy inspirowany jednym z czterech zdjęć dostarczonych wcześniej przez organizatora.

2. Obraz tworzony na miejscu

- powstaje w pracowni (Gminny Dom Kultury w Kobiórze),
- ze względu na ograniczony czas praca wykonywana jest na podstawie fotografii

3. Fotografia

- jedna fotografia wykonana na miejscu podczas pobytu w Kobiórze,
- fotografia powinna zostać przekazana organizatorowi w formie cyfrowej w dniu **21 maja 2026 r. do godz. 16.00**,
- wydruk fotografii zapewnia organizator.

Organizator zapewnia uczestnikom materiały plastyczne niezbędne do wykonania prac na miejscu, w szczególności:

- podobrazie,
- farby,
- pędzle,
- palety,
- sztalugi,
- inne potrzebne materiały plastyczne.

Wszystkie prace powstałe w ramach pleneru – zarówno przywiezione przez uczestników, jak i wykonane na miejscu – przechodzą na własność organizatora.

5. Harmonogram

- **Środa, 20 maja 2026 r.**
 - realizacja prac malarskich i fotograficznych.
- **Czwartek, 21 maja 2026 r.**
 - realizacja prac malarskich i fotograficznych oraz wernisaż prac uczestników.

6. Zwieńczenie wydarzenia

Uroczysty wernisaż odbędzie się 21 maja 2026 r. o godz. 20.00 w Sali Gimnastycznej Szkoły Podstawowej w Kobiórze, podczas oficjalnego zakończenia Spartakiady Młodzieży Miast Partnerskich.

W ramach wydarzenia przewiduje się:



- prezentację wszystkich prac uczestników (zarówno przywiezionych, jak i wykonanych na miejscu),
- oficjalne otwarcie wystawy z udziałem władz gminy, opiekunów oraz uczestników Spartakiady,
- integracyjne spotkanie młodych artystów

Regulamin uczestnictwa

Międzynarodowy Plener

Malarsko-Fotograficzny Młodzieży

Kobiór, 20–21 maja 2026 r.

1. Organizator

Organizatorem wydarzenia są:

- Gmina Kobiór
- Szkoła Podstawowa w Kobiórze
- Gminny Dom Kultury w Kobiórze

2. Uczestnicy

1. W plenerze uczestniczy młodzież ze szkół podstawowych z miast partnerskich Gminy Kobiór:
 - Dobšiná (Słowacja) – 2 osoby
 - Šternberk (Czechy) – 2 osoby
 - Sajószentpéter (Węgry) – 2 osoby
 - Kobiór (Polska) – 4 osoby
2. Łączna liczba uczestników: **10 osób**.

3. Zadania uczestników

Każdy uczestnik przygotowuje:

1. Obraz przywieziony z kraju macierzystego

- wykonany dowolną techniką i w dowolnym formacie,
- temat pracy inspirowany jednym z czterech zdjęć dostarczonych wcześniej przez organizatora,





- praca powinna być przygotowana w sposób umożliwiający jej bezpośrednią ekspozycję.

2. Obraz wykonywany podczas pleneru

- powstaje w pracowni w Szkole Podstawowej w Kobiórze lub w Gminnym Domu Kultury w Kobiórze,
- wykonywany jest na podstawie fotografii przedstawiających najciekawsze widoki Kobióra,
- organizator zapewnia materiały plastyczne niezbędne do wykonania pracy.

3. Fotografie

- jedno zdjęcie wykonane podczas pobytu w Kobiórze,
- fotografia powinna zostać przekazana organizatorowi w formie cyfrowej do dnia **21 maja 2026 r. do godz. 16.00**,
- wydruk fotografii zapewnia organizator.

4. Materiały plastyczne

Organizator zapewnia uczestnikom materiały niezbędne do wykonania prac podczas pleneru, w szczególności:

- podobrazie,
- farby,
- pędzle,
- palety,
- sztalugi,
- inne potrzebne materiały plastyczne.

5. Własność prac

1. Wszystkie prace powstałe w ramach pleneru – zarówno przywiezione przez uczestników, jak i wykonane na miejscu – **przechodzą na własność organizatora**.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania prac w celach promocyjnych, wystawienniczych i edukacyjnych.

6. Wernisaż

1. Uroczysty wernisaż prac uczestników odbędzie się **21 maja 2026 r. o godz. 20.00**.



2. Miejscem wydarzenia będzie **Sala Gimnastyczna Szkoły Podstawowej w Kobiórze**.
3. Wernisaż odbędzie się podczas oficjalnego zakończenia **Spartakiady Młodzieży Miast Partnerskich**.

7. Zgoda na publikację

Uczestnicy oraz ich opiekunowie wyrażają zgodę na:

- prezentację prac podczas wystaw organizowanych przez organizatora,
- publikację zdjęć prac oraz fotografii dokumentujących wydarzenie w materiałach promocyjnych, mediach oraz na stronach internetowych organizatora.

