

# REGULAMIN KONKURSU „Adoptuj Cukierka”

## I. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Adama Mickiewicza w Szydłowie .

## II. Podstawa konkursu

Konkurs inspirowany jest serią książek „Cukierku, ty łobuzie” autorstwa Waldemara Cichonia.

## III. Cele konkursu

1. Rozwijanie wyobraźni i kreatywności uczniów.
2. Zachęcanie do czytania książek z serii „*O kocie Cukierku*”.
3. Doskonalenie umiejętności wypowiedzi pisemnej i/lub pracy plastyczno-technicznej.
4. Kształtowanie empatii i odpowiedzialności za zwierzęta.

## IV. Uczestnicy

Konkurs skierowany jest do uczniów klas 0-3.

## V. Temat konkursu

### „Adoptuj Cukierka”

Zadaniem uczestników jest wykonanie pracy przedstawiającej:

- **legowisko, domek** lub **zabawkę** dla kota Cukierka – taką, która byłaby idealna dla bohatera książki.

## VI. Forma pracy

1. Praca może mieć formę:
  - a. **plastyczną** (rysunek, plakat, makietę),
  - b. **techniczno-przestrzenną** (np. model domku, zabawki, drapaka),
2. Praca powinna być wykonana **samodzielnie**.
3. Do pracy należy dołączyć metryczkę: imię i nazwisko autora, klasę.
4. Każdy uczestnik może zgłosić **jedną pracę**.

## VII. Kryteria oceniania

Prace oceniane będą według następujących kryteriów:

- zgodność z tematyką konkursu,
- pomysłowość i oryginalność,
- nawiązanie do charakteru kota Cukierka,
- estetyka i staranność wykonania,
- ogólne wrażenie artystyczne.

## VIII. Terminy

1. Termin składania prac: 20.02.2026 r.
2. Rozstrzygnięcie konkursu i ogłoszenie wyników: do 28.02.2026 r.

## **IX. Nagrody**

Dla autorów najciekawszych prac przewidziane są **nagrody, dyplomy** oraz możliwość zaprezentowania prac na wystawie szkolnej lub w bibliotece.

## **X. Postanowienia końcowe**

1. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji prac (np. na stronie szkoły, w gablocie).
3. Prace nie będą zwracane.