



Załączniki do rozporządzenia
Przewodniczącego Komitetu do spraw Pożytku
Publicznego z dnia 24 października 2018 r. (poz. 2055)

Załącznik nr 1

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „pobieranie*/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego jest adresowana oferta	URZĄD GMINY W TYMBARKU
2. Rodzaj zadania publicznego ¹⁾	

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	STOWARZYSZENIE INVENI, KRS 0001188240 PODŁOPIEŃ 90, 34-650 TYMBARK
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	PAWEŁ TOBIASZ, tel.: 799 261 030 Stowarzyszenie.inveni@gmail.com

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	„Ferie z Logiką – Tydzień Szachów i Gier Umysłowych dla Dzieci”			
2. Termin realizacji zadania publicznego ²⁾	Data rozpoczęcia	02.02.2026	Data zakończenia	13.02.2026
3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)	Miejsce projektu: Biblioteka Publiczna w Tymbarku Opis projektu Projekt „Ferie z Logiką – Tydzień Szachów i Gier Umysłowych dla Dzieci” to sześciodniowy cykl zajęć rozwijających kompetencje intelektualne, społeczne i emocjonalne dzieci i młodzieży z terenu Gminy Tymbark. Program skierowany jest do około 30 uczestników w wieku 7–15 lat i realizowany będzie w czasie ferii zimowych 2026.			

¹⁾ Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

²⁾ Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

Zajęcia prowadzone będą w formie atrakcyjnych warsztatów obejmujących szachy oraz gry logiczne. Na zakończenie tygodnia odbędzie się oficjalny turniej szachowy zgłoszony do Polskiego Związku Szachowego (PZSzach), umożliwiając zdobyć kategorię szachowych.

Projekt ma na celu zapewnienie dzieciom wartościowej, edukacyjnej i bezpiecznej formy spędzania ferii oraz rozwój zdolności, które przełożą się na lepsze wyniki w nauce, większą pewność siebie i umiejętność logicznego myślenia.

Uzasadnienie realizacji zadania

W okresie ferii zimowych dzieci często nie mają dostępu do zorganizowanych i rozwijających aktywności, co sprzyja biernym formom spędzania czasu, takim jak gry komputerowe czy media społecznościowe. Jednocześnie rośnie potrzeba wzmacniania kompetencji szkolnych, w tym logicznego myślenia, koncentracji, umiejętności planowania oraz radzenia sobie z emocjami.

Szachy i gry logiczne to narzędzia udowodnione pod względem edukacyjnym – rozwijają pamięć, koncentrację, odporność na stres, uczą przewidywania konsekwencji, wytrwałości i pracy nad sobą. Zajęcia prowadzone w grupie dodatkowo wspierają integrację społeczną i budowanie relacji.

W gminie brakuje regularnych zajęć o profilu szachowym/logiczno- strategicznym, a lokalne szkoły podkreślają potrzebę rozwijania kompetencji poznawczych uczniów. Organizacja takiego projektu odpowiada na potrzeby mieszkańców, wpisuje się w kierunki rozwoju edukacji i aktywizacji dzieci oraz uzupełnia ofertę zimową dla rodzin.

Cele projektu

Rozwój kompetencji intelektualnych, społecznych i emocjonalnych dzieci poprzez naukę szachów i gier logicznych oraz stworzenie wartościowej oferty edukacyjnej na ferie zimowe.

1. Cele szczegółowe:

- rozwijanie logicznego i strategicznego myślenia,
- wzmacnianie koncentracji, pamięci i umiejętności planowania,
- kształtowanie radzenia sobie z emocjami, zwłaszcza w sytuacji rywalizacji,
- rozwijanie kreatywności i umiejętności rozwiązywania problemów,
- zapewnienie dzieciom bezpiecznej, rozwijającej formy spędzania czasu wolnego,
- integracja uczestników i budowanie pozytywnych relacji rówieśniczych,
- promocja szachów i gier logicznych jako formy aktywnej edukacji,
- umożliwienie zdobycia oficjalnej kategorii szachowej poprzez turniej zgłoszony do PZSzach.

Opis działań (program 6-dniowy)

1. Dzień 1: Zajęcia szachowe (3 godziny)

- wprowadzenie do zasad gry lub przypomnienie podstaw (w zależności od grupy),
- ćwiczenia taktyczne: widełki, związania, podwójne uderzenia, motywy matowe,
- proste zadania szachowe oraz gry treningowe,
- mini-turniej na zakończenie dnia – krótkie partie błyskawiczne lub szybkie.

2. Dzień 2: Strategiczne gry planszowe (3 godziny)

- wprowadzenie do logiki gier strategicznych i zasad fair play,
- gry rozwijające myślenie przestrzenne i planowanie:
Rummikub, Catan, 4 w rzędzie, DixIt, Bankrut, 7 cudów, Cytadela, Pojedynki, Framer

3. Dzień 3: Zajęcia szachowe (3 godziny)

- analiza przykładowych partii i typowych błędów początkujących,
- wprowadzenie do strategii debiutowych (zasady rozwijania figur, bezpieczeństwo króla),
- rozwiązywanie zadań szachowych na czas,
- rozgrywki sparingowe z omówieniem.

4. Dzień 4: Strategiczne gry planszowe (3 godziny)

- gry rozwijające taktyczne myślenie
- logiczne „wyzwania na stacje” – rotacyjna praca w grupach,
- gry strategiczne wymagające planowania kilku ruchów naprzód,
- podsumowanie dnia: analiza użytych strategii, budowanie świadomości planowania.

5. Dzień 5: Zajęcia szachowe (3 godziny)

- przygotowanie do turnieju: zasady turniejowe, tempo gry, zachowanie przy szachownicy,
- trening taktyk i końcówek (maty podstawowe, technika końcówek wieżowych i pionowych),
- rozegranie próbnego „mini-turnieju” w warunkach turniejowych,
- omówienie popełnianych błędów i strategii poprawy gry.

6. Dzień 6: Oficjalny Turniej Szachowy zgłoszony do PZSzach (10 godzin)

- turniej klasyfikacyjny dla dzieci – możliwość zdobycia kategorii szachowej,
- sędziowanie przez licencjonowanego sędziego,
- prowadzenie turnieju zgodnie z regulaminem Polskiego Związku Szachowego,
- wręczenie dyplomów, nagród i wyróżnień,
- wydarzenie otwarte dla rodziców i mieszkańców jako podsumowanie całego projektu.

5. Grupa docelowa

- dzieci i młodzież w wieku 7–15 lat zamieszkała na terenie Gminy Tymbark,
- maksymalna liczba uczestników: max. **30 osób**,
- udział bezpłatny, dostępny również dla dzieci z mniej zasobnych rodzin.

Projekt ma potencjał do kontynuacji w kolejnych latach jako cykliczne wydarzenie gminne. Dzieci, które rozpoczną naukę szachów, mogą brać udział w kolejnych turniejach oraz rozwijać swoje umiejętności w kołach szachowych przy szkołach lub przy stowarzyszeniu.

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego		
Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Rezultaty ilościowe	6 dni zajęć edukacyjnych – łącznie 15 godzin szkoleń+ turniej - ok. 30 uczestników, 1 oficjalny turniej szachowy zgłoszony do PZSzach.	- testy i zadania logiczne porównawcze (z dnia 1 i dnia 5), - obserwacja postępów szachowych przez prowadzących,
Rezultaty jakościowe	- wzrost umiejętności logicznego i strategicznego myślenia, - poprawa koncentracji i pamięci, - większa pewność siebie i umiejętność radzenia sobie ze stresem, - integracja uczestników i rozwój kompetencji społecznych, - zwiększenie zainteresowania szachami wśród dzieci w gminie, - kontynuacja aktywności szachowych po zakończeniu projektu	- rozmowy podsumowujące z uczestnikami, - ankieta satysfakcji dla dzieci i rodziców, - analiza wyników turnieju i zdobytych kategorii.

5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania

Stowarzyszenie INVENI to dynamiczna i pełna pasji organizacja społeczna, skupiająca doświadczonych specjalistów z różnych branż, takich jak edukacja, zarządzanie, sztuka, działalność społeczna i technologia. Naszym głównym celem jest wspieranie lokalnej społeczności, szczególnie dzieci, młodzieży oraz dorosłych, w aktywnym, kreatywnym i rozwijającym spędzaniu czasu. Jesteśmy organizacją zorientowaną na działania edukacyjne i integracyjne, które mają inspirować i mobilizować uczestników do twórczego zaangażowania.

Posiadamy szerokie doświadczenie w organizacji różnorodnych wydarzeń i warsztatów o charakterze edukacyjnym i kulturalnym, takich jak turnieje szachowe, warsztaty kulinarne, rękodzielnicze, nauka druku 3D oraz zajęcia z robotyki i gier planszowych. Wieloletnia praca przy projektach społecznych i edukacyjnych pozwoliła nam doskonalić umiejętności organizacyjne, logistyczne i pedagogiczne. W szczególności, mamy doświadczenie w pracy z dziećmi i młodzieżą, co potwierdzają liczne organizowane przez nas wydarzenia. Działamy z sukcesami na terenie lokalnej społeczności, tworząc warunki do rozwoju i integracji uczestników.

Pozyskane kompetencje sprawiają, że efektywnie realizujemy projekty z zakresu edukacji i aktywności społecznej, a także potrafimy dostosować ofertę do potrzeb różnych grup wiekowych.

Poznaj nasz zespół: Jesteśmy grupą osób o różnorodnym, interdyscyplinarnym doświadczeniu zawodowym, których łączy pasja do działania, tworzenia oraz pracy na rzecz społeczności lokalnej. Nasze kompetencje sięgają od inżynierii, zarządzania i administracji, po edukację, sztukę i działalność społeczną. Wśród nas znajduje się Paweł- konstruktor i majsterkowicz, który jako trener i sędzia szachowy łączy techniczne umiejętności z pasją do nauczania i logiki. Jego doświadczenie pokazuje skuteczność w planowaniu, organizacji i pracy z dziećmi – co potwierdza m.in. organizacja licznych turniejów szachowych. Kolejną osobą jest Kinga kierownik działu zapewnienia jakości na co dzień zarządzająca kilkunastoosobową grupą. Kinga posiada wykształcenie w zakresie towaroznawstwa i technologii żywności, która poza życiem zawodowym rozwija swoją artystyczną pasję – zajmując się ceramiką, malarstwem oraz rękodziełem. Jej holistyczne podejście do pracy i twórczości wnosi do zespołu wrażliwość estetyczną oraz zdolności organizacyjne. Zespół uzupełnia Gosia specjalistka ds. kadr i administracji, absolwentka stosunków międzynarodowych, pasjonatka kulinariów, gier planszowych i aktywności fizycznej. Cechuje ją otwartość, łatwość w nawiązywaniu kontaktów oraz umiejętność sprawnego zarządzania dokumentacją i sprawami organizacyjnymi. Jako mama nastolatków wnosi też cenne spojrzenie na potrzeby rodzin i młodzieży.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	GRY I INNE MATERIAŁY POMOCNICZE	1500	1500	
2.	WYNAGRODZENIE	3000	1500	
3.	DODATKOWY SĘDZIA	400	400	
4.	NAGRODY	1900	1900	
5.	PUCHARY, DYPLOMY	750	750	
6.	CATERING	600	600	
7.	PZSZACH OPŁATY ZWIĄZKOWE	350	350	
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		8500	8500	

V. Oświadczenia

Oświadczam(-my), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym* / inną właściwą ewidencją*;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;

- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

Paweł Tobiasz

Data 29.11.2025

Juchowicz - ciwiar

Wojciech Kuczyński

(podpis osoby upoważnionej lub podpis
osób upoważnionych do składania oświadczeń
woli w imieniu oferentów)