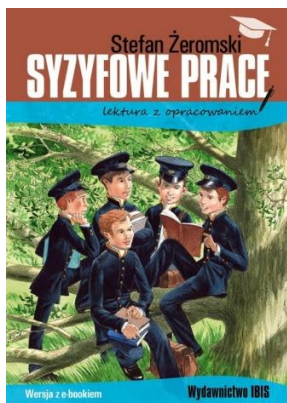


Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 1.2.3. – PLANSZA I.

BILETY WSTĘPU to „wyklejanki” z planem przebiegu wydarzeń w powieści. Proszę je przekazać nauczycielowi.

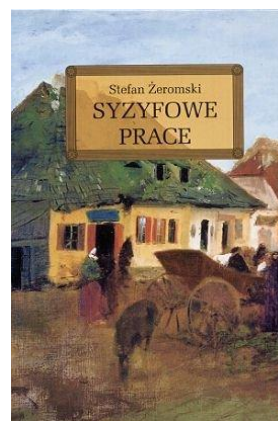
Zadanie 1. – instrukcja znajduje się w jednej z Waszych szafek na książki. [Uwaga: wszystkie odpowiedzi zapisujcie na kartkach lub na planszy, zgodnie z instrukcjami.]



Zadanie 2. Gimnazjaliści spotkali się... właśnie – w jakim celu? Oto drugie pytanie dla Waszej drużyny. Odpowiedź zapiszcie obok ilustracji (chodzi o jeden ze sposobów przeciwdziałania rusyfikacji).

Zadanie 3. Andrzej Radek wybiera się do miasta, aby zacząć naukę w gimnazjum.

Pomóżcie mu –



odpowiedzcie na kolejne pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

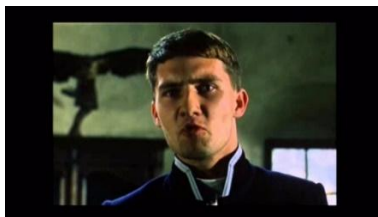
Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 1.2.3. – PLANSZA II.

Zadanie 4.



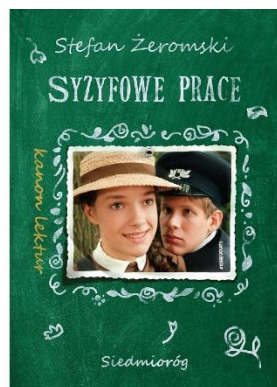
Inspektor Zabielskij chce ukarać chłopców za wierność literaturze polskiej. Wybronicie ich, jeżeli odpowiecie poprawnie na pytania. Znajdziecie je pod klawiaturą komputera.



Zadanie 5. Właśnie trwa słynna recytacja. odpowiedzcie na pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

Pokażcie, że też znacie wartościowy utwór polski –

Zadanie 6. Marcin ma się spotkać z Birutą. Aby się z nimi zobaczyć, ubierzcie się, wyjdźcie ze szkoły i poza furtkę. Dalsze informacje znajdziecie w miejscu odwiedzanym przez parchowian, czyli w budynku, do którego wejście znajduje się mniej więcej naprzeciwko furtki prowadzącej na teren Waszej szkoły... **(niech ktoś z Was weźmie długopis i lekturę)**



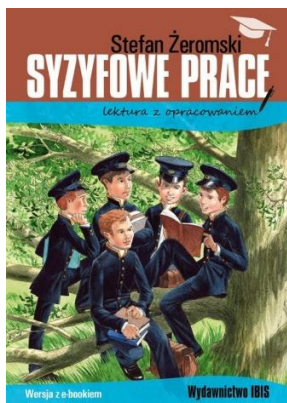
... i to już koniec. Należy Wam się nagroda 😊 i jeszcze zaproszenie do pracy domowej 😊

Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 4.5.6. – PLANSZA I.

BILETY WSTĘPU to „wyklejanki” z planem przebiegu wydarzeń w powieści. Proszę je przekazać nauczycielowi.

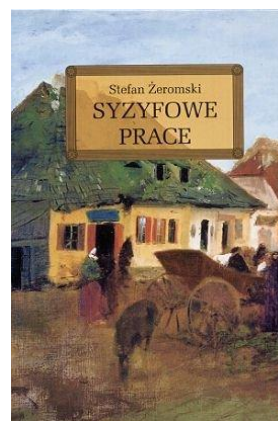
Zadanie 1. – instrukcja znajduje się w jednej z Waszych szafek na książki. [Uwaga: wszystkie odpowiedzi zapisujcie na kartkach lub na planszy, zgodnie z instrukcjami.]



Zadanie 2. Gimnazjaliści spotkali się... właśnie – w jakim celu? Oto drugie pytanie dla Waszej drużyny. Odpowiedź zapiszcie obok ilustracji (chodzi o jeden ze sposobów przeciwdziałania rusyfikacji).

Zadanie 3. Andrzej Radek wybiera się do miasta, aby zacząć naukę w gimnazjum.

Pomóżcie mu –



odpowiedzcie na kolejne pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

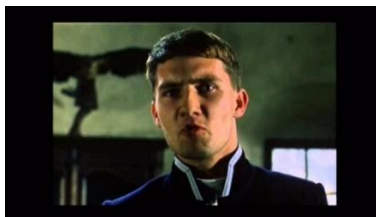
Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 4.5.6. – PLANSZA II.

Zadanie 4.



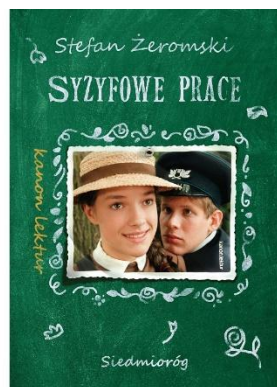
Inspektor Zabielskij chce ukarać chłopców za wierność literaturze polskiej. Wybronicie ich, jeżeli odpowiecie poprawnie na pytania. Znajdziecie je pod klawiaturą komputera.



Zadanie 5. Właśnie trwa słynna recytacja. odpowiedzcie na pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

Pokażcie, że też znacie wartościowy utwór polski –

Zadanie 6. Marcin ma się spotkać z Birutą. Aby się z nimi zobaczyć, ubierzcie się, wyjdźcie ze szkoły i poza furtkę. Dalsze informacje znajdziecie w miejscu odwiedzanym przez parchowian, czyli w budynku, do którego wejście znajduje się mniej więcej naprzeciwko furtki prowadzącej na teren Waszej szkoły... **(niech ktoś z Was weźmie długopis i lekturę)**



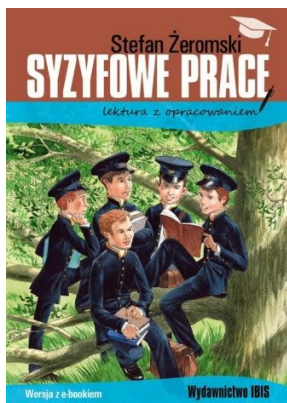
... i to już koniec. Należy Wam się nagroda 😊 i jeszcze zaproszenie do pracy domowej 😊

Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 7.8.9. – PLANSZA I.

BILETY WSTĘPU to „wyklejanki” z planem przebiegu wydarzeń w powieści. Proszę je przekazać nauczycielowi.

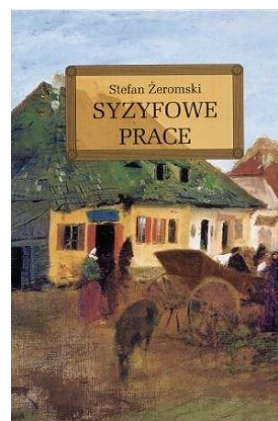
Zadanie 1. – instrukcja znajduje się w jednej z Waszych szafek na książki. [Uwaga: wszystkie odpowiedzi zapisujcie na kartkach lub na planszy, zgodnie z instrukcjami.]



Zadanie 2. Gimnazjaliści spotkali się... właśnie – w jakim celu? Oto drugie pytanie dla Waszej drużyny. Odpowiedź zapiszcie obok ilustracji (chodzi o jeden ze sposobów przeciwdziałania rusyfikacji).

Zadanie 3. Andrzej Radek wybiera się do miasta, aby zacząć naukę w gimnazjum.

Pomóżcie mu –



odpowiedzcie na kolejne pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

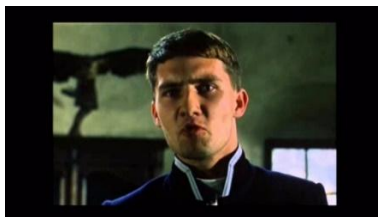
Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 7.8.9. – PLANSZA II.

Zadanie 4.



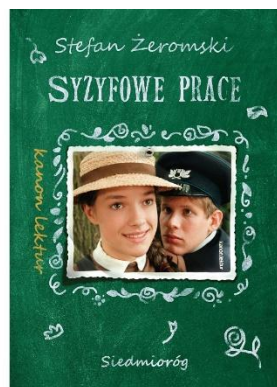
Inspektor Zabielskij chce ukarać chłopców za wierność literaturze polskiej. Wybronicie ich, jeżeli odpowiecie poprawnie na pytania. Znajdziecie je pod klawiaturą komputera.



Zadanie 5. Właśnie trwa słynna recytacja. odpowiedzcie na pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

Pokażcie, że też znacie wartościowy utwór polski –

Zadanie 6. Marcin ma się spotkać z Birutą. Aby się z nimi zobaczyć, ubierzcie się, wyjdźcie ze szkoły i poza furtkę. Dalsze informacje znajdziecie w miejscu odwiedzanym przez parchowian, czyli w budynku, do którego wejście znajduje się mniej więcej naprzeciwko furtki prowadzącej na teren Waszej szkoły... **(niech ktoś z Was weźmie długopis i lekturę)**



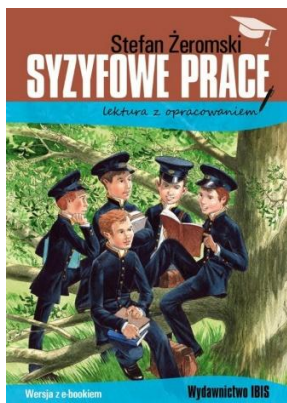
... i to już koniec. Należy Wam się nagroda 😊 i jeszcze zaproszenie do pracy domowej 😊

Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 10.11.12. – PLANSZA I.

BILETY WSTĘPU to „wyklejanki” z planem przebiegu wydarzeń w powieści. Proszę je przekazać nauczycielowi.

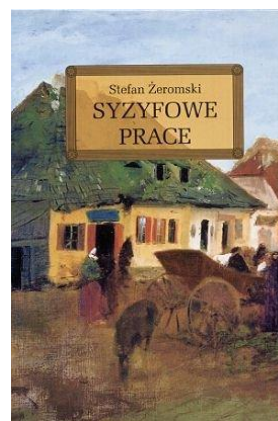
Zadanie 1. – instrukcja znajduje się w jednej z Waszych szafek na książki. [Uwaga: wszystkie odpowiedzi zapisujcie na kartkach lub na planszy, zgodnie z instrukcjami.]



Zadanie 2. Gimnazjaliści spotkali się... właśnie – w jakim celu? Oto drugie pytanie dla Waszej drużyny. Odpowiedź zapiszcie obok ilustracji (chodzi o jeden ze sposobów przeciwdziałania rusyfikacji).

Zadanie 3. Andrzej Radek wybiera się do miasta, aby zacząć naukę w gimnazjum.

Pomóżcie mu –



odpowiedźcie na kolejne pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

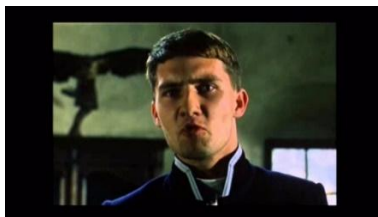
Śladami bohaterów powieści pt. „Syzyfowe prace” – nasza *escape classroom*.

DRUŻYNA 10.11.12. – PLANSZA II.

Zadanie 4.



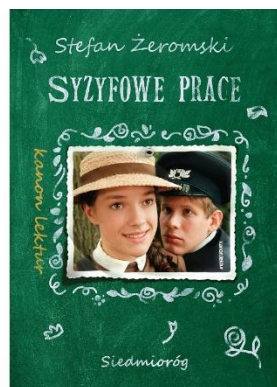
Inspektor Zabielskij chce ukarać chłopców za wierność literaturze polskiej. Wybronicie ich, jeżeli odpowiecie poprawnie na pytania. Znajdziecie je pod klawiaturą komputera.



Zadanie 5. Właśnie trwa słynna recytacja. odpowiedzcie na pytanie, które przekaże Wam nauczyciel.

Pokażcie, że też znacie wartościowy utwór polski –

Zadanie 6. Marcin ma się spotkać z Birutą. Aby się z nimi zobaczyć, ubierzcie się, wyjdźcie ze szkoły i poza furtkę. Dalsze informacje znajdziecie w miejscu odwiedzanym przez parchowian, czyli w budynku, do którego wejście znajduje się mniej więcej naprzeciwko furtki prowadzącej na teren Waszej szkoły... **(niech ktoś z Was weźmie długopis i lekturę)**



... i to już koniec. Należy Wam się nagroda 😊 i jeszcze zaproszenie do pracy domowej 😊