Załącznik nr 1 do Uchwały Nr 7867/23
Zarządu Województwa Świętokrzyskiego
z dnia 28.09.2023 r.

Regulamin Konkursu
„Cyfrowe łamigłówki”

I. Organizator

1. Organizatorami Konkursu są Urząd Marszałkowski Województwa Świętokrzyskiego oraz Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach.
2. Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli odpowiada za organizację konkursu pod względem merytorycznym i zapewnia stronę techniczną organizacji konkursu.
3. Urząd Marszałkowski Województwa Świętokrzyskiego jest bezpośrednio zaangażowany w przygotowanie regulaminu, prace Wojewódzkiej Komisji Konkursowej, zakup nagród oraz przygotowanie konferencji podsumowującej Projekt.

II. Patronat – zakłada się patronat merytoryczny oraz medialny.

III. Cele Konkursu

- Podniesienie świadomości znaczenia i rangi informatyki w życiu zawodowym i społecznym;
- Upowszechnienie i propagowanie algorytmicznych rozwiązań w szkołach województwa świętokrzyskiego
- Zwiększenie zainteresowania uczniów wykorzystaniem kompetencji informatycznych służących tworzeniu rozwiązań dla prezentacji pracy;
- Rozwijanie umiejętności korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych, w szczególności z uwzględnieniem narzędzi informatycznych dostępnych w chmurze internetowej.

IV. Uczestnicy

1. Konkurs przeznaczony dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych (publicznych i niepublicznych) z terenu województwa świętokrzyskiego.
2. Rodzice/opiekunowie prawni uczestników Konkursu (uczniów) muszą wyrazić zgodę na udział ucznia w Konkursie zgodnie z wzorem oświadczenia określonym w **Załączniku nr 1** do Regulaminu Konkursu i przekazać ją zgodnie z pkt VII.A.8.

V. Kategorie konkursowe

Konkurs przeprowadzony zostanie w dwóch kategoriach:

- **Kategoria I** – uczniowie klas IV–VIII szkół podstawowych;
  - do kategorii I mogą zgłosić swoje prace również uczniowie młodszych klas, jednak nie są przewidziane preferencje przy ocenie prac tych uczniów.
- **Kategoria II** – uczniowie szkół ponadpodstawowych.

VI. Wojewódzka Komisja Konkursowa

1. Dyrektor Świętokrzyskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach powołuje Wojewódzką Komisję Konkursową.
2. W skład Wojewódzkiej komisji Konkursowej wchodzą przedstawiciele:
   - Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego,
   - Świętokrzyskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach,

   oraz nauczyciele informatyki.
3. Do zadań Wojewódzkiej Komisji Konkursowej należy:
   a) opracowanie tematów Konkursu;
   b) ocena prac nadesłanych przez szkoły po I etapie Konkursu i ustalenie listy finalistów;
   c) ocena prac i ich prezentacji na II etapie Konkursu oraz ustalenie listy laureatów i uczniów wyróżnionych;
   d) sporządzenie protokołów z oceny prac.

VII. Przebieg Konkursu

Informacje o rozpoczęciu Konkursu oraz zasadach organizacji zostaną opublikowane na stronach www Organizatorów oraz podane do publicznej informacji w lokalnych mediach.
W terminie do **10 października 2023 r.** odbędzie się w formie online konferencja informacyjna rozpoczynająca Konkurs. Dokładny termin konferencji oraz link do spotkania zostaną opublikowane na stronie Organizatorów.
Konkurs będzie przebiegał w dwóch etapach.

A. Etap I – szkolny

1. Konkurs rozpocznie się w terminie do **10 października 2023 r.**
2. Tematy prac konkursowych:
   - **Kategoria I**: Wykonanie w jednej z czterech aplikacji do wyboru: Genially, Canva, Mentimeter lub Scratch 3.0, multimedialnej prezentacji w postaci gry lub pokoju zagadek na temat: „Moje największe marzenie”;
   - **Kategoria II**: Wykonanie w jednej z czterech aplikacji do wyboru: Genially, Canva, Mentimeter lub Scratch 3.0 multimedialnej prezentacji w postaci gry lub pokoju zagadek na temat: „Sztuczna inteligencja – korzyści i wyzwania”;
3. Dyrektor szkoły zainteresowanej udziałem w Konkursie powołuje Szkolną Komisję Konkursową oraz wyznacza jej Przewodniczącego.
4. Przewodniczący Szkolnej Komisji Konkursowej w terminie do **20 października 2023 r.** wypełnia elektroniczny **Formularz zgłoszeniowy** dostępny pod adresem: https://tiny.pl/cfp6w
5. Na podstawie złożonych przez szkoły formularzy , na platformie ŚCDN utworzone zostaną indywidualne konta które umożliwią zgłoszenie uczniów oraz przesłanie ich prac do Organizatorów. Równocześnie Przewodniczący Szkolnej Komisji Konkursowej otrzyma instrukcję dotyczącą sposobu przesyłania prac konkursowych.
6. Uczestnik Konkursu przygotowuje indywidualnie jeden projekt w okresie do **8 listopada 2023 r.**
7. Wszystkie materiały wykorzystane w projekcie (fotografie, rysunki, dźwięki) muszą pochodzić z własnych zbiorów, z biblioteki dostępnej w aplikacjach Genially, Canva, Mentimeter lub Scratch 3.0 lub muszą zostać wykonane własnoręcznie w obrębie programu albo do niego zaimportowane z zachowaniem praw

autorskich. Udostępnienie pracy na Konkurs jest jednoznaczne ze złożeniem deklaracji o spełnieniu ww. wymagań.

8. Projekt powinien zostać opracowany samodzielnie przez uczestnika i nie może być modyfikacją innych projektów.
9. Praca nad projektem może odbywać się pod kierunkiem nauczyciela lub innego opiekuna merytorycznego zarówno na zajęciach lekcyjnych, jak też poza nimi.
10. Zgłoszenie udziału w Konkursie odbywa się przez szkołę macierzystą uczestnika.
11. Uczestnik Konkursu przekazuje swojemu nauczycielowi informatyki link do pracy lub plik ze swoją pracą wraz z oryginałem oświadczenia, o którym mowa w pkt IV.2, będącego pisemną zgodą swojego rodzica/opiekuna prawnego na udział w Konkursie.
12. Szkolna Komisja Konkursowa:
    a) dokonuje oceny prac zgłoszonych przez uczniów;
    b) kwalifikuje, co najwyżej trzy, najlepsze prace w każdej kategorii;
    c) sporządza protokół Szkolnej Komisji Konkursowej (Załącznik nr 2). **Oryginał protokołu pozostaje w dokumentacji szkolnej**.
13. Przewodniczący Szkolnej Komisji Konkursowej w terminie do **15 listopada 2023 r**.:
    a) wypełnia (zgodnie z przesłaną instrukcją) formularz zawierający informacje o wynikach pracy Szkolnej Komisji Konkursowej oraz dołącza skan podpisanego protokołu;
    b) przesyła zgodnie z przesłaną instrukcją prace uczniów w postaci linku do pracy lub pliku zapisanego wg schematu: Nazwisko_Imię;
    c) archiwizuje w dokumentacji szkolnej oryginały zgód opiekunów prawnych uczniów na udział w konkursie (Załącznik nr 1).

B. Etap II – wojewódzki

1. Wojewódzka Komisja Konkursowa ocenia nadesłane przez szkoły prace i kwalifikuje do finału maksymalnie 10 najwyżej ocenionych prac w każdej kategorii.
2. Wyniki pracy Komisji opublikowane zostaną w terminie do **30 listopada 2023 r.** na stronie: samorzad.gov.pl/scdn-kielce.
3. Finał konkursu będzie polegał na publicznej prezentacji własnego projektu w terminie i miejscu wyznaczonym przez Organizatorów. Czas prezentacji: maksymalnie 5 minut.
4. Przeprowadzenie finału konkursu planowane jest w terminie do **8 grudnia 2023 r.**
5. Na finał uczestnik przyjeżdża wraz ze swoim nauczycielem lub opiekunem.
6. W trakcie prezentacji każdy finalista będzie miał zapewniony przez organizatorów komputer z dostępem do Internetu.
7. Członkowie Wojewódzkiej Komisji Konkursowej po prezentacji dokonują ostatecznej oceny prac.
8. Wojewódzka Komisja Konkursowa ustala zdobywców pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca oraz może przyznać wyróżnienia w każdej kategorii. Laureatami Konkursu zostaną zdobywcy trzech pierwszych miejsc.

VIII. Kryteria oceny prac

1. Wojewódzka Komisja Konkursowa przy ocenie prac zastosuje następujące kryteria:
    - oryginalność i pomysłowość,
    - zgodność z tematem Konkursu,
    - estetykę i jakość wykonania projektu,

- sposób działania programu,
- sposób prezentacji pracy (finaliści).

2. Decyzje Szkolnej i Wojewódzkiej Komisji Konkursowej w zakresie oceny prac są ostateczne, a Uczestnikom nie przysługuje prawo odwołania.

IX. Nagrody

1. Wszyscy finaliści otrzymają pamiątkowe dyplomy.
2. Przyznane zostaną następujące nagrody i wyróżnienia:
   Za zajęcie pierwszego miejsca w każdej kategorii:
   1) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 2000 zł;
   2) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 150 zł.

   Za zajęcie drugiego miejsca:
   3) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 1800 zł;
   4) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 150 zł.

   Za zajęcie trzeciego miejsca w każdej kategorii:
   5) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 1200 zł;
   6) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości ok. 150 zł.

   Za zdobycie wyróżnienia: (tj. 7 osób, które nie zdobędą tytułu laureata)
   7) nagroda rzeczowa dla każdego ucznia w wysokości do 500 zł;
   8) nagroda rzeczowa dla opiekuna ucznia w wysokości do 150 zł.

3. Uroczyste zakończenie Konkursu planowane jest w terminie do **8 grudnia 2023 r.** i odbędzie się w czasie konferencji **podsumowującej** realizację konkursu „Cyfrowe Łamigłówki”. Podany termin może ulec zmianie i uzależniony jest od sytuacji pandemicznej. Szczegółowe informacje organizacyjne podane zostaną na stronie Organizatorów i przekazane opiekunom merytorycznym finalistów.
4. Organizatorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo rozstrzygnięcia Konkursu bez przyznania jednej lub większej liczby nagród lub wyróżnień wymienionych powyżej.
5. Wysokość i ilość nagród może ulec zmianie.
6. Nagrody, o których mowa w pkt 2, zostaną zakupione ze środków Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego.
7. Dyplomy intencyjne otrzymają wszyscy uczniowie, którzy będą brać udział w konkursie. Zostaną przesłane do Szkolnych Komisji Konkursowych w formie elektronicznej.
8. W przypadku braku możliwości odebrania nagród w czasie konferencji z przyczyn niezależnych ze strony ucznia lub opiekuna, nagrodę można będzie odebrać w siedzibie Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego – Departament IT.

X. Prawa autorskie

1. Organizatorzy Konkursu nabywają własność nagrodzonych egzemplarzy prac, a także majątkowe prawa autorskie do nagrodzonych prac na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i za granicą, na następujących polach eksploatacji:
   - zwielokrotnianie i utrwalanie każdą techniką, w tym m.in.: technikami poligraficznymi, reprograficznymi, drukarskimi, fotograficznymi, cyfrowo, komputerowo, optycznie, zapisu magnetycznego, wideo;

- publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie – w jakiejkolwiek formie;
- wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem;
- reemitowanie, nadawanie, publiczne udostępnienie pracy w taki sposób, aby każdy miał do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w tym za pośrednictwem sieci Internet) oraz poprzez sieć komunikacji indywidualnej;
- wykorzystanie całości lub części pracy zarówno w formie oryginalnej, jak i w formie opracowania, uwzględniając wykorzystanie pracy w działalności promującej Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Kielcach oraz Urząd Marszałkowski Województwa Świętokrzyskiego;
- wykorzystanie pracy lub jej części jako znaku towarowego.

2. Autorzy wszystkich prac z chwilą przystąpienia do Konkursu nieodpłatnie przenoszą na Organizatorów Konkursu własność nadesłanych egzemplarzy prac, a także udzielają Organizatorom Konkursu nieodpłatnej licencji na korzystanie z prac w zakresie i na polach eksploatacji opisanych w ust. 1 powyżej.
3. Udzielenie licencji, o której mowa w ust. 2 powyżej, następuje z chwilą przystąpienia do Konkursu. W odniesieniu do prac nagrodzonych licencja wygasa z chwilą nabycia majątkowych praw autorskich do nagrodzonych prac zgodnie z ust. 1 powyżej.
4. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na pierwsze udostępnienie publiczności prac przez Organizatorów Konkursu oraz na wykonywanie przez Organizatorów nadzoru nad sposobem korzystania z prac, a także wyrażają zgodę na udostępnianie pracy bez ujawniania ich autorstwa, jeśli Organizatorzy tak postanowią.
5. Uczestnicy Konkursu nie będą wykonywać osobistych praw autorskich do prac w sposób, który mógłby naruszać prawa Organizatorów.

XI. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie zwraca kosztów dojazdu ucznia i jego opiekuna na finał Konkursu.
2. Wysyłając zgłoszenie do Konkursu, opiekunowie prawni uczestników wyrażają zgodę na przeprowadzenie Konkursu zgodnie z niniejszym Regulaminem. Ponadto opiekunowie prawni Uczestników Konkursu wyrażają zgodę na opublikowanie imienia i nazwiska uczestnika, danych szkoły, wizerunku, informacji o otrzymanej nagrodzie na stronach internetowych Organizatora, w publikacjach wydawniczych Organizatora oraz w innych środkach masowego przekazu, na potrzeby związane z podaniem wyników Konkursu i promocją nauki programowania.
3. Opiekunowie prawni uczestników Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych do celów Konkursu, mając jednocześnie prawo wglądu do nich i do ich poprawiania.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, przerwania lub odwołania Konkursu bez podania przyczyn oraz do zmiany terminów związanych z Konkursem. Zawiadomienie zostanie zamieszczone na stronie internetowej przez Organizatora Konkursu.
5. Szczegółowych informacji udzielają:
   Tomasz Sokołowski, tel. 41 362 45 48 wew. 129, email: tomasz.sokolowski@scdn.pl
   Monika Świercz, tel. 41 395 10 71; e-mail: monika.swiercz@sejmik.kielce.pl;
   Ilona Kuźdub, tel. 41 395 14 76; e-mail: ilona.kuzdub@sejmik.kielce.pl.
6. Pomoc dotycząca kwestii technicznych związanych z przesyłaniem dokumentów oraz prac:
   Tomasz Sokołowski, tel. 41 362 45 48 wew. 129, email: tomasz.sokolowski@scdn.pl

Załączniki:

Załącznik nr 1 – Zgoda rodzica/opiekuna - wzór

Załącznik nr 2 – Protokół Szkolnej Komisji Konkursowej – wzór

Załącznik nr 3 – Informacja o przetwarzaniu danych osobowych