



Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



WARSZTAT STACJONARNY – 4 GODZINY

Kompetencje cyfrowe DigComp 2.2 – Informacja i komunikacja cyfrowa

INFORMACJE PODSTAWOWE

- **Forma:** warsztat stacjonarny
- **Czas trwania:** 4 godziny (4 × 60 minut)
- **Grupa docelowa:** uczestnicy projektu

PODSTAWA MERYTORYCZNA

Warsztat oparty na **Europejskich Ramach Kompetencji Cyfrowych – DigComp 2.2**, w szczególności:

Obszar 1: Informacja i dane

- przeglądanie, wyszukiwanie i filtrowanie informacji,
- ocena wiarygodności treści,
- zarządzanie informacją.

Obszar 2: Komunikacja i współpraca cyfrowa

- komunikacja online,
- udostępnianie informacji,
- netykieta i kultura komunikacji,
- podstawy tożsamości cyfrowej.

CEL WARSZTATU

Celem warsztatu jest rozwinięcie u uczestników **praktycznych umiejętności wyszukiwania informacji w Internecie oraz bezpiecznej, świadomej komunikacji cyfrowej** w życiu codziennym, zawodowym i obywatelskim.

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Po zakończeniu warsztatu uczestnik:

- potrafi wyszukiwać informacje w Internecie,
- umie ocenić wiarygodność źródeł,
- rozpoznaje fałszywe informacje i manipulacje,
- potrafi komunikować się online w sposób bezpieczny i kulturalny,



Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



- zna zasady ochrony swojej tożsamości cyfrowej.

METODY PRACY

- pokaz trenerski (krok po kroku),
- ćwiczenia praktyczne,
- praca na przykładach,
- dyskusja moderowana,
- wsparcie indywidualne.

PROGRAM WARSZTATU

GODZINA 1

INFORMACJA W INTERNECIE – JAK SZUKAĆ I ZNAJDOWAĆ

Zakres:

- jak działa wyszukiwarka internetowa,
- wyszukiwanie prostych i zaawansowanych informacji,
- filtrowanie wyników,
- różnice między reklamą a informacją.

Ćwiczenie:

Wyszukiwanie informacji o usłudze publicznej na stronie gov.pl.

GODZINA 2

WIARYGODNOŚĆ INFORMACJI I DEZINFORMACJA

Zakres:

- czym są fake newsy,
- jak sprawdzić źródło informacji,
- rozpoznawanie manipulacji (nagłówki, emocje),
- sprawdzanie daty i autora.

Ćwiczenie:

Analiza przykładowych informacji – prawda czy fałsz.



Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



GODZINA 3

KOMUNIKACJA CYFROWA I NETYKIETA

Zakres:

- e-mail, komunikatory, media społecznościowe,
- zasady kulturalnej komunikacji online,
- bezpieczeństwo w komunikacji,
- ochrona prywatności.

Ćwiczenie:

Pisanie poprawnej, bezpiecznej wiadomości e-mail.

GODZINA 4

TOŻSAMOŚĆ CYFROWA I WSPÓŁPRACA ONLINE

Zakres:

- czym jest tożsamość cyfrowa,
- Profil Zaufany i konto użytkownika,
- udostępnianie informacji i plików,
- zagrożenia i dobre praktyki.

Ćwiczenie:

Analiza przykładowych sytuacji z życia codziennego (case study).

PODSUMOWANIE WARSZTATU

- omówienie najważniejszych umiejętności,
- lista bezpiecznych i wiarygodnych źródeł,
- pytania uczestników,
- rozdanie materiałów edukacyjnych.

MATERIAŁY DLA UCZESTNIKÓW

- instrukcje „krok po kroku”,
- lista sprawdzonych źródeł informacji,
- karta netykiety,
- checklista „Jak sprawdzić informację”.