

Nazwa	Ilość	Specyfikacja	Foto
Cyfrowe zasoby - Photon STEAM Junior	6	Zestaw zaprojektowany z myślą o kompleksowym rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym. W zestawie znajduje się robot Photon, 50 pomysłów na zajęcia oraz akcesoria niezbędne do przeprowadzenia zaplanowanych aktywności: dwie maty edukacyjne, kostkę edukacyjną, zestaw kart (A5) i pakiet fiszek, zestaw patyczków do liczenia i gumowych opasek na ręce. Scenariusze uporządkowane są według kluczowych obszarów (poznawczy, społeczny, emocjonalny, fizyczny). Każdy scenariusz dostarcza nauczycielom szczegółowych wskazówek, jak przeprowadzić zajęcia. W zależności od ćwiczenia, dzieci lub nauczyciel sterują działaniami robota. Mogą wprawiać go w ruch (za pomocą joysticka, rysowania trasy i programowania z wykorzystaniem bloczków) lub odczytywać jego działania (zmiany koloru czułek i oczu, odtwarzane dźwięki). W niektórych aktywnościach dzieci mogą wchodzić w interakcję z robotem, np. aktywować jego działanie poprzez dotyk lub klaskanie. Do zestawu dołączony jest przewodnik dla nauczyciela, który przedstawia pierwsze kroki korzystania z robota oraz szczegółowo omawia, jak korzystać z akcesoriów i cyfrowych materiałów – aplikacji.	
Tablet	6	Specyfikacja techniczna Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) Przekątna wyświetlacza: 12.7" Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz Multi-touch: 10-punktowy Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® Mikrofony: podwójne Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) Obudowa: metalowa Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) Waga: ok. 620 g System operacyjny: Android 14 lub nowszy Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania	

JumboEdu	1	JumboEdu to interaktywny program edukacyjny wspierający rozwój dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dzięki bogatej bazie 1200 interaktywnych plansz, nauczyciel otrzymuje gotowe materiały dydaktyczne, które są zgodne z podstawą programową i dostosowane do różnych poziomów trudności. Co ważne – nie ma potrzeby dodatkowego przygotowywania się do zajęć ani wyszukiwania materiałów. Program oferuje kompletny zestaw ćwiczeń, które można od razu wykorzystać w pracy, co znacząco oszczędza czas i ułatwia organizację dnia dydaktycznego. Dzięki intuicyjnej obsłudze, interaktywnym zadaniom i różnorodnym formom aktywności, JumboEdu nie tylko angażuje dzieci, ale także zapewnia nauczycielowi komfort pracy z gotowym, sprawdzonym narzędziem. JumboEdu doskonale wspiera zajęcia w duchu STEAM – łącząc technologię z kreatywną nauką. Dzięki interaktywnym planszom dzieci rozwijają logiczne i matematyczne myślenie, spostrzegawczość oraz kompetencje cyfrowe, co czyni aplikację wartościowym narzędziem w edukacji przyszłości. JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz. Licencja przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego. Typy licencji: 3 stanowiska, W ramach licencjonowania wieczystego użytkownik uzyskuje dwuletnie wsparcie online oraz telefoniczne dla instalacji oraz użytkowania. 2. Sposób działania oprogramowania Aplikacja w celu działania wymaga dostępu do Internetu w trybie online. Wymagania sprzętowe oraz systemowe Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu: • Tablety • Smartfony z systemem Android oraz IO • Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux • Tablice interaktywne • Monitory interaktywne Wymagania oprogramowania 1. Windows Vista/7/8/10 64-bit a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Mac OS X 10.7 64-bit a. procesor dwu rdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 3. Android min. 9.0, 4. IOS min 10.3.4 a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa	
Akademia Bambika	1	Program multimedialny przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat). Program terapeutyczny będący wsparciem dla logopedów, pedagogów i nauczycieli. Z powodzeniem może być również stosowany podczas zajęć rewalidacyjnych, świetlicowych oraz indywidualnie w domu. Ma wspomagać proces ogólnego kształcenia - wspierać nabywanie podstawowych umiejętności edukacyjnych oraz stymulować rozwój poznawczy: spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie, mówienie.	

		Akademia Bambika - pakiet, zawiera 5 części programu: - BIBLIOTEKA, - LABORATORIUM, - STUDIO NAGRAŃ, - ŚWIETLICA, - PLAC ZABAW, oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. W skład zestawu wchodzi: - klucz dostępowy; - słuchawki 1 szt. (wymagane do pracy z modułami STUDIO NAGRAŃ i ŚWIETLICA); - naklejki; - książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii. Wymagania systemowe: • Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa • Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa • Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska.	
SłuchKids - program multimedialny - MED	1	Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisania. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak: 1. Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa. 2. Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania). 3. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości. 4. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości 5. Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów. 6. Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [ś/si -s-sz, k-g, b-p itp.] 7. Różnicowanie paronimów. 8. Rozumienie mowy – dopasowywanie obrazków do usłyszonej treści. 9. Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania]. SłuchKids jest przeznaczony zarówno dla dzieci z normatywnym rozwojem psychoruchowym, jako forma profilaktyki i zapobiegania nieprawidłowościom w rozwoju funkcji słuchowych i mowy, jak i dla dzieci z zaburzeniami rozwojowymi, jako forma terapii w przypadkach takich jak: - Nieprawidłowy rozwój funkcji słuchowych - Zaburzenia przetwarzania słuchowego - Opóźniony rozwój mowy - Zaburzenia artykulacyjne - Spektrum autyzmu - Afazja dziecięca - Trudności w opanowaniu umiejętności czytania i pisania - Dysleksja	

		Licencja bezterminowa na 1 użytkownika	
Program multimedialny Percepcja wzrokowa mTalent	1	Ponad 600 ekranów interaktywnych, więcej niż 200 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci. Dla terapeutów i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie percepcji wzrokowej (np. dzieci z grupy ryzyka dysleksji). Dodatkowe informacje: Licencja bezterminowa na 4 stanowiska (2 online i 2 offline). Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu. Dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego mTalent. Bezpłatne aktualizacje programu. Program przeznaczony jest do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego (na systemach Windows, Android oraz iOS).	
Programy multimedialne: Edukacja Przedszkolna mTalent + Tic Tac Toe! mTalent	1	Zestaw programów multimedialnych składający się z: 1. Program multimedialny: Edukacja Przedszkolna mTalent Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia. Do wykorzystania podczas zajęć wychowawczo-dydaktycznych w przedszkolu oraz podczas realizacji zajęć zgodnych z podstawą programową wychowania przedszkolnego. Łącznie blisko 2700 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk (3 online i 6 offline). Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu. Wsparcie merytoryczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu. 2. Program multimedialny: Tic Tac Toe! mTalent Zestaw interaktywnych aktywności wspomagających przygotowanie do posługiwania się językiem angielskim, przeznaczone dla nauczycieli pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym. Do wykorzystania podczas zajęć wprowadzających język angielski na poziomie przedszkola. Blisko 700 ekranów interaktywnych, około 150 kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Dla nauczycieli wychowania przedszkolnego i innych specjalistów pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym. Licencja bezterminowa na 9 stanowiska (3 online i 6 offline). Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu. Wsparcie merytoryczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu.	